

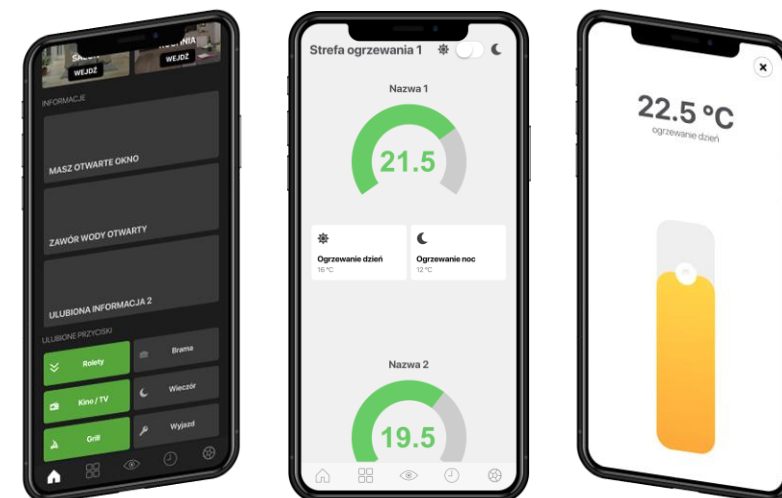
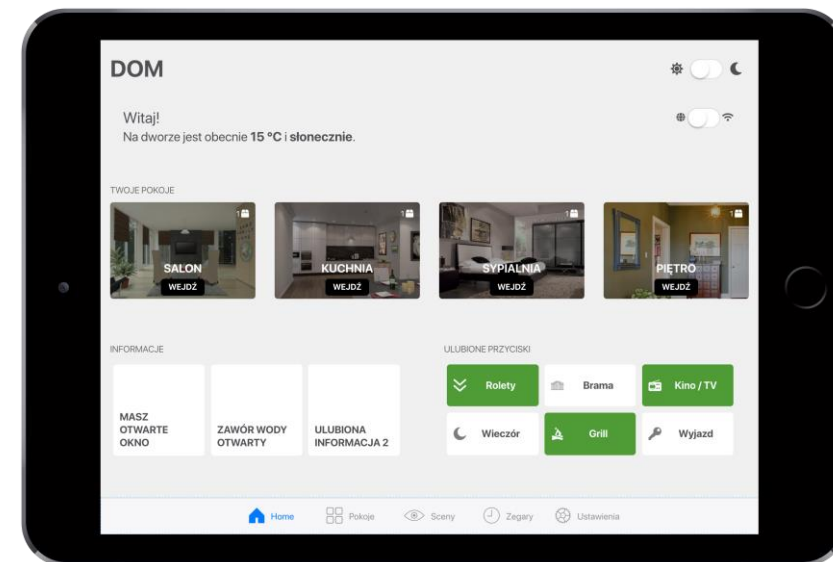


SterboxControl
Plus



Ogólne informacje o Aplikacji

Aplikacja umożliwia sterowanie odbiornikami podłączonymi do sterownika Sterbox. Sterbox to uniwersalny Internetowy Sterownik PLC, dowolnie konfigurowalny. Do sterowaniu Inteligentnym domem, mieszkaniem, biurem, magazynem itp. Aplikacja jest w pełni dwukierunkowa. Dzięki temu użytkownik ma zawsze informację o aktualnym stanie swoich urządzeń (oświetlenie, rolety, bramy wjazdowe i garażowe, podlewanie, stan alarmu, otwarcie okien, temperatura, stan ogrzewania, zawór wody itd.). Uproszczony sposób konfiguracji. Konfiguracja bezpośrednio w sterowniku. Ustawienie/konfiguracja przenosi się na aplikacje zamontowane na każdym urządzeniu. Posiada specjalne suwaki do ustawienia temperatur oraz ściemniania. Sceny ogrzewania. Sceny do ściemniania oraz sterowanie oświetleniem RGB. Ustawianie zegarów. Wyświetlanie istotnych informacji, zdarzeń czy wiadomości wybieranych przez użytkownika. Sterowanie lokalne i globalne. Przy dołożeniu kolejnego modułu Sterbox, aplikacja automatycznie powiększa się. (Aktualnie można do niej zalogować 3 zestawy). Zmienna kolorystyka tła – jasna/ciemna. Aplikacja współpracuje ze sterownikami od wersji 4.1.4.d.





Struktura aplikacji i zasada działania.

Aplikacja pobiera wszystkie informacje, stany, ikony, opisy stron, klawiszy, teksty bezpośrednio ze Sterboxa.

Jeżeli nie ma opisu to aplikacja podstawia domyślne nazwy lub nie wyświetla elementu lub pokoju/zakładki/tekstu/klawisza itp..

Po skonfigurowaniu w Sterboxie wygląd opisy itd. są takie same na wszystkich otwieranych aplikacjach w dowolnym urządzeniu.

Jedynie obrazki na ekranie głównym są pobierane z galerii urządzenia i tylko one wymagają indywidualnej konfiguracji.

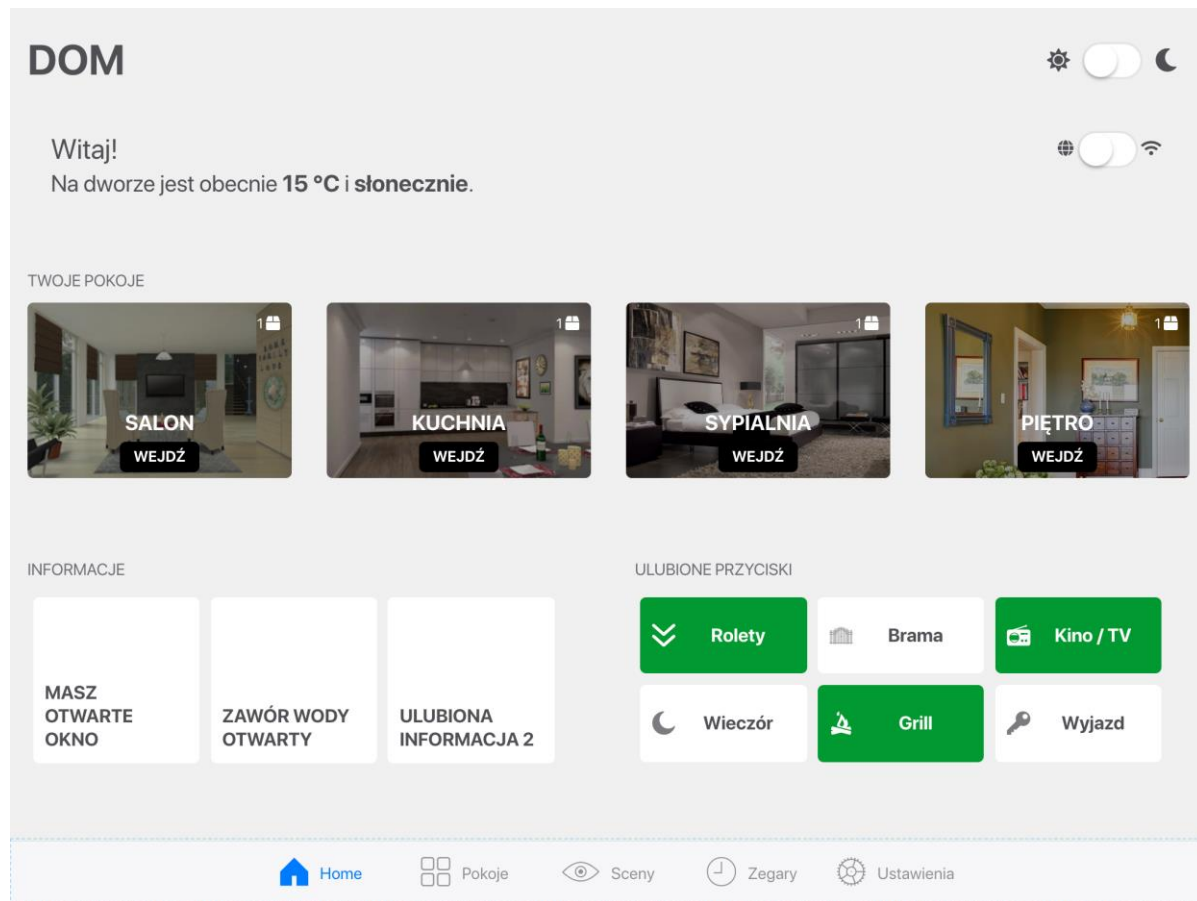
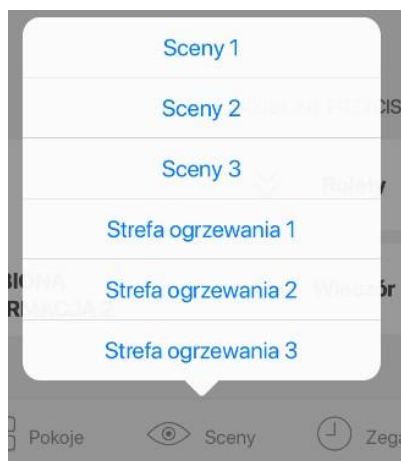
Dla jednego Sterboxa lub Sterboxa w zestawie aplikacja posiada:

-Ekran główny z nawigacją po pokojach/zakładkach w którym znajdują się również trzy dowolne informacje tekstowe i 6 ulubionych klawiszy, przełącznik zmiany kolorystyki - jasna/ciemna i rodzaju sterownia - lokalnie/globalnie oraz widżet pogody (który można wyłączyć w ustawieniach).

UWAGA: trzy dowolne informacje tekstowe i 6 ulubionych klawiszy na ekranie głównym pobierane są tylko ze Sterboxa z pierwszym adresem.

Na dole każdego ekranu znajduje się też rozwijany pasek nawigacyjny.

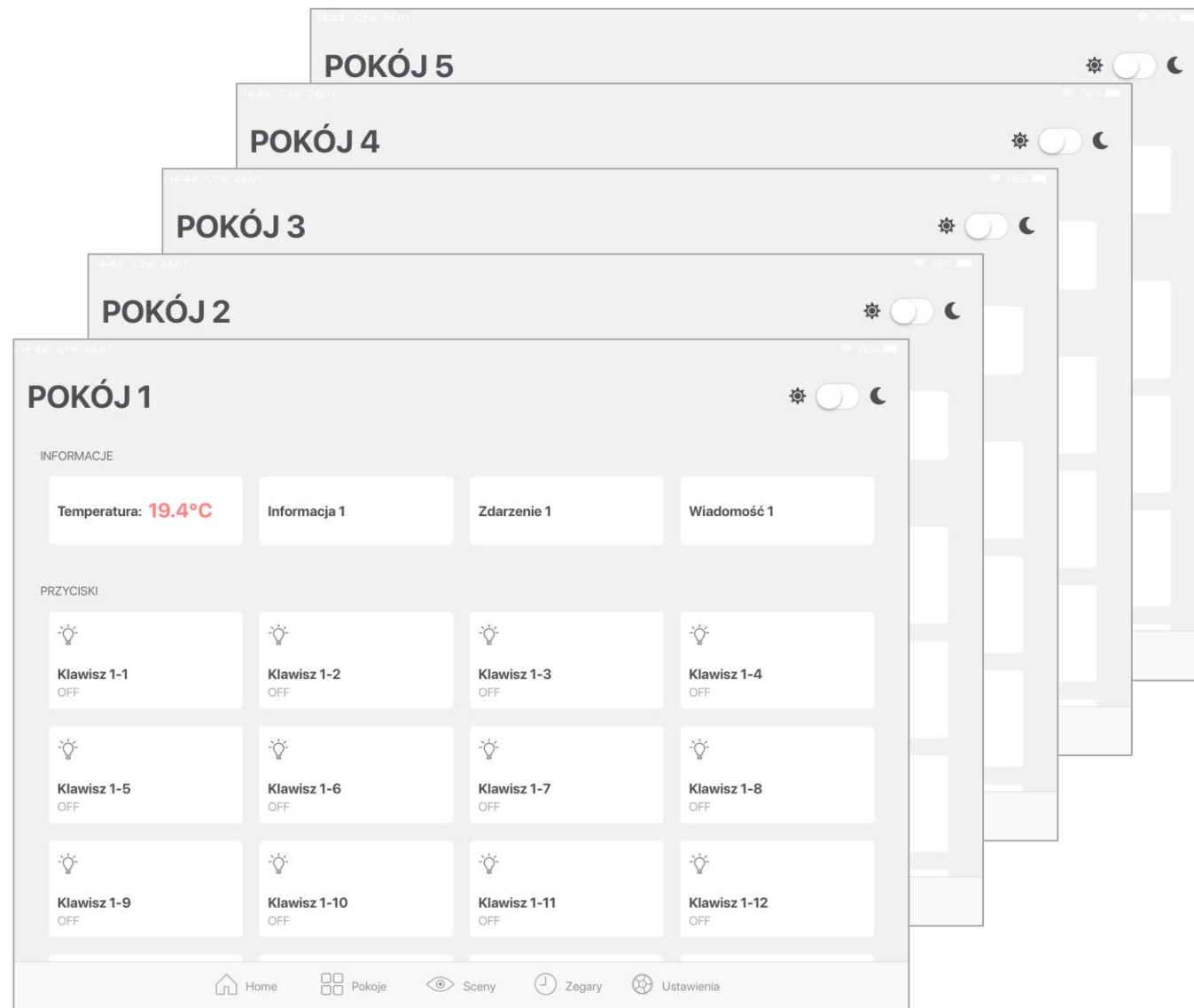
W przypadku jednego lub dwóch Sterboxów czy zestawów, automatycznie tych zakładek będzie mniej.



Struktura aplikacji i zasada działania cd. .

5 ekranów – zakładki nazywanych standardowo pokojami
w każdej z tych zakładek znajdują się :

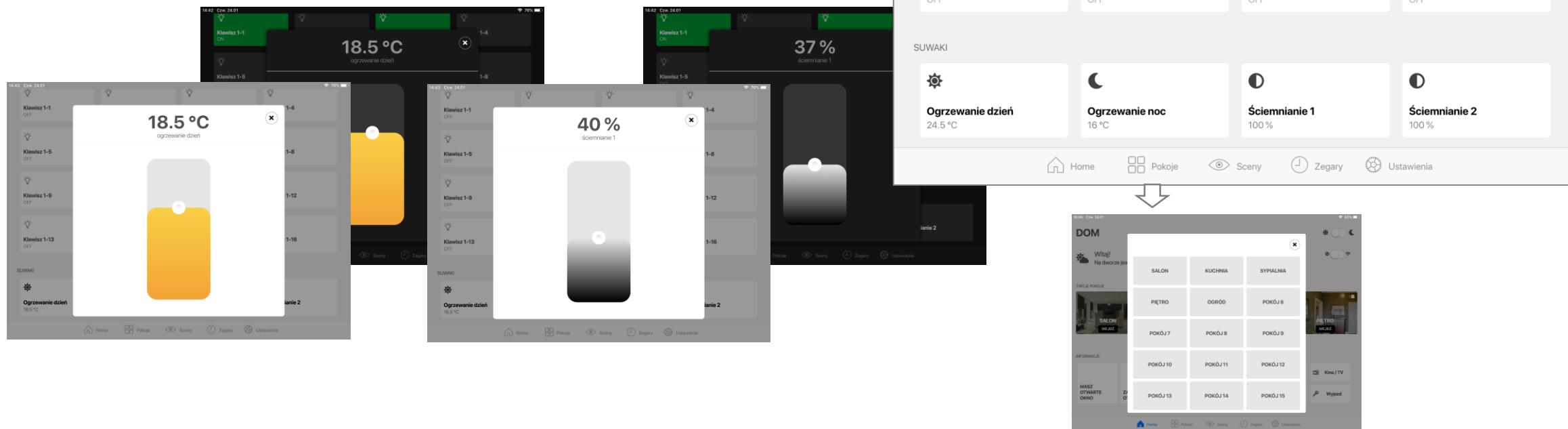
- Informacja o wybranej temperaturze
- Trzy dodatkowe zakładki informacyjne pobierające tekst z nadajnika tekstu.
(jeżeli ich nie będzie to informacje automatycznie znikają)
- 16 klawiszy, które pobierają nazwę i ikonę oraz stan z określonych Makrocel – Klawisz ekranowy „BUTTON”
(jeżeli klawisz nie ma nazwy nie jest wyświetlany)
- (jeżeli klawisz nie ma nazwy nie jest wyświetlany)



Struktura aplikacji i zasada działania cd. .

oraz

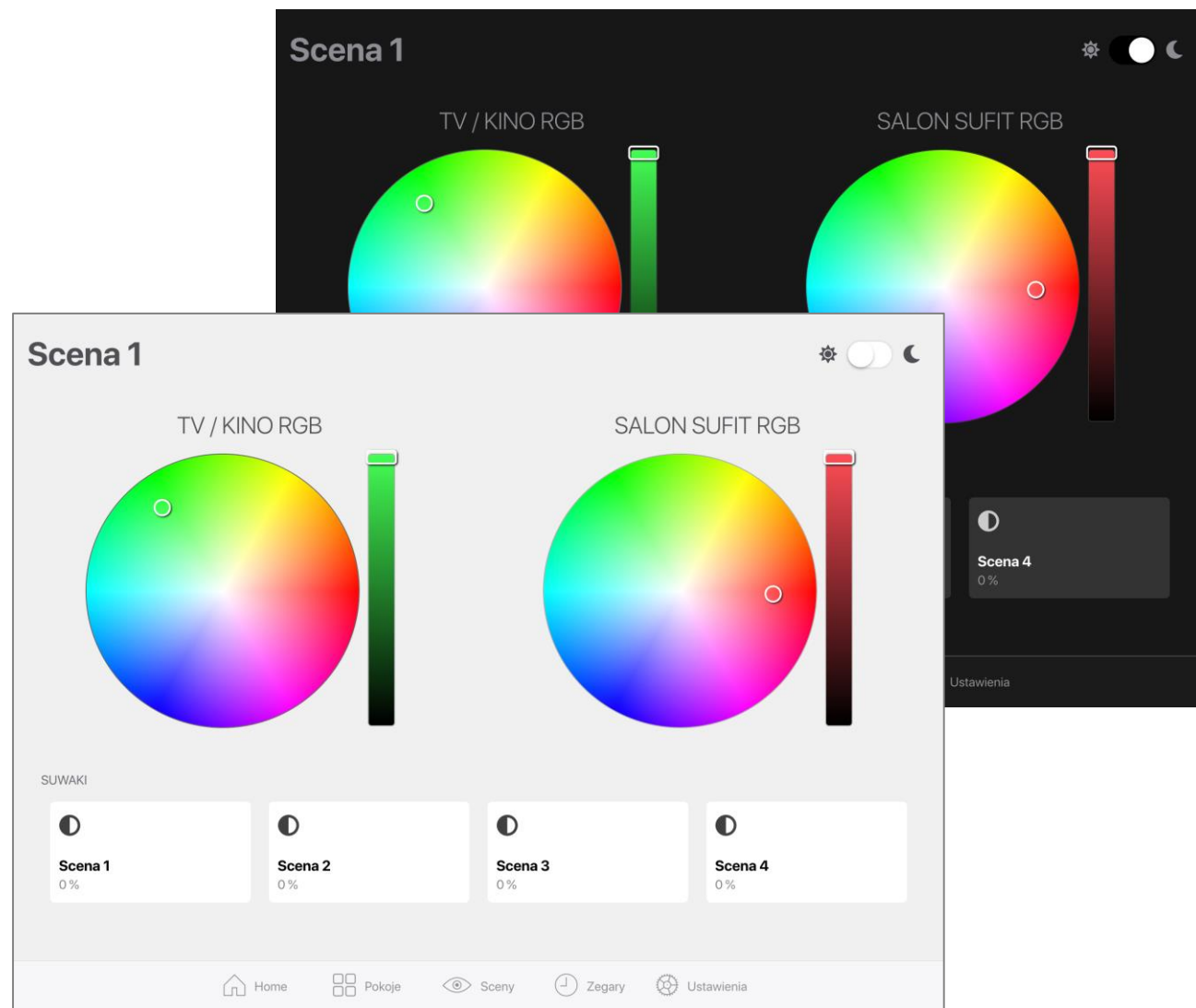
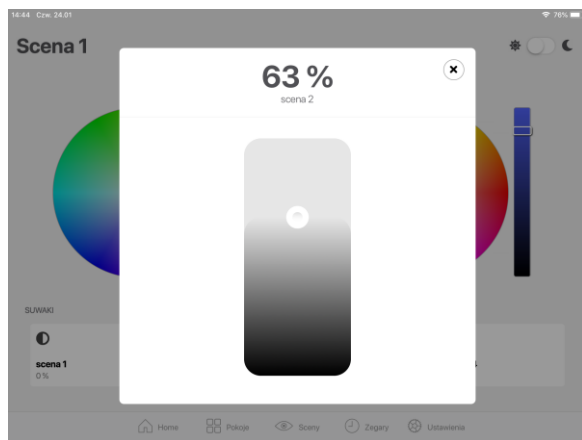
- Dwa klawisze umożliwiające dostęp do suwaków temperatury
- Dwa klawisze umożliwiające dostęp do suwaków ściemniania



Struktura aplikacji i zasada działania cd. .

Ekran scen w których znajdują się :

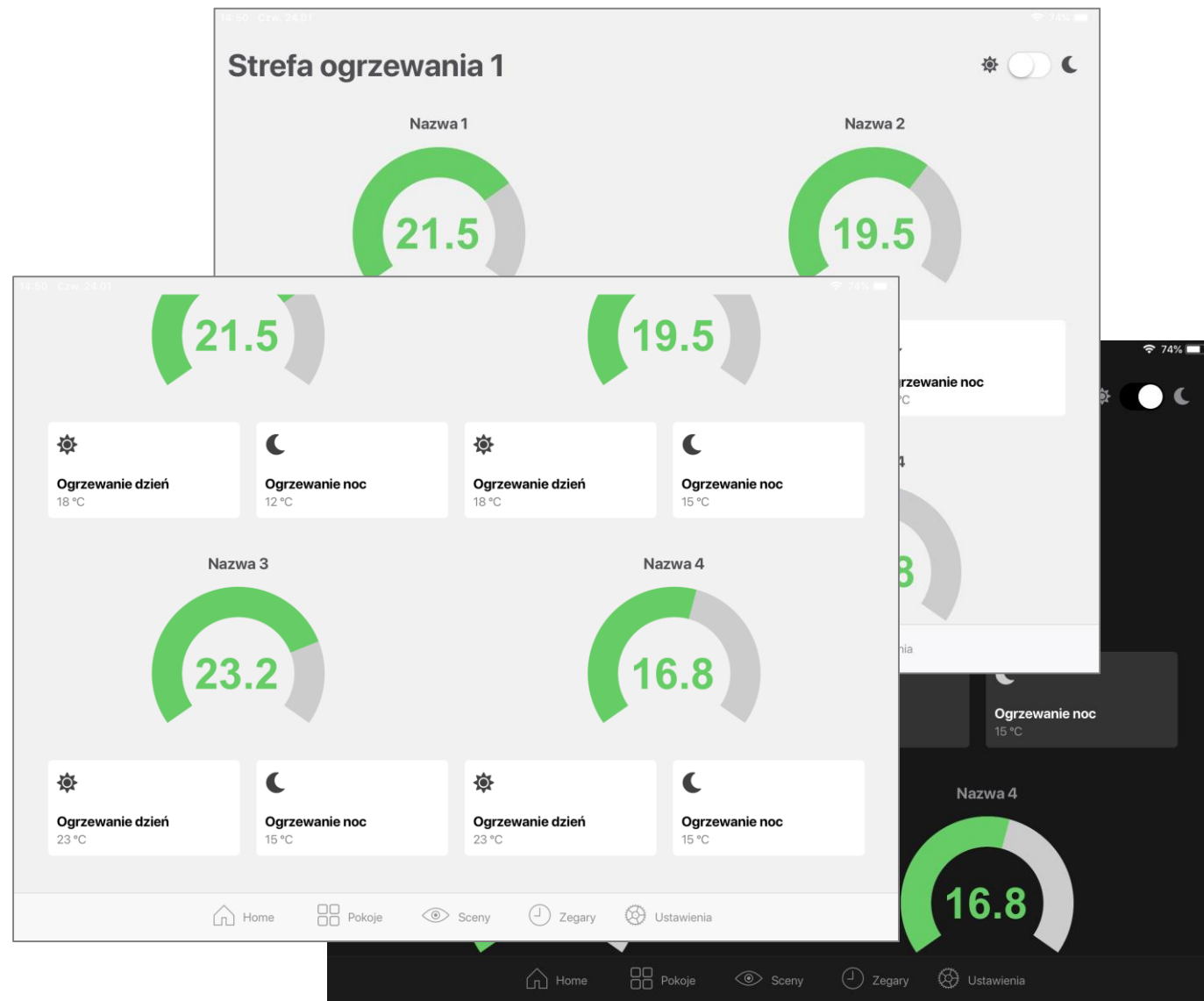
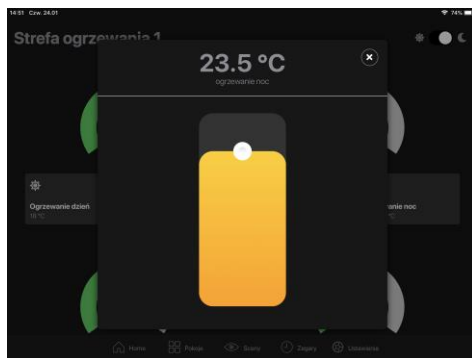
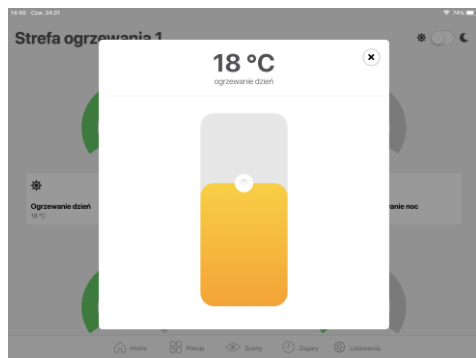
- Dwie pełne palety kolorów do sterowania RGB i bocznym suwakiem do jasności RGB
- Cztery dodatkowe (poza tymi w pokojach/zakładkach) klawisze dające dostęp do suwaków ściemniania.



Struktura aplikacji i zasada działania cd. .

Ekran scen ogrzewania w których znajdują się :

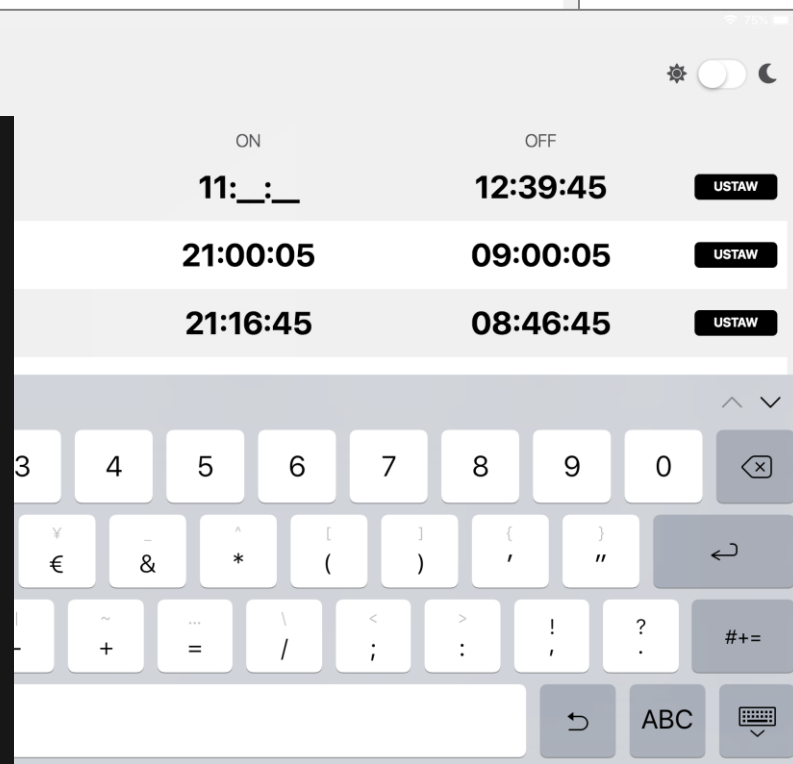
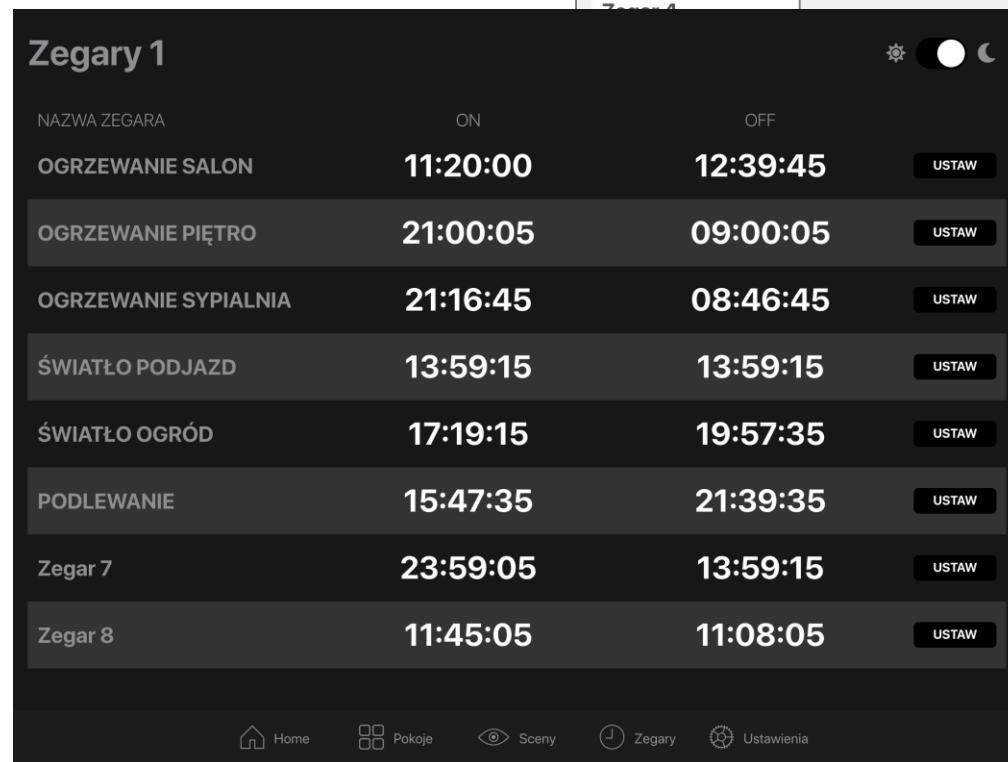
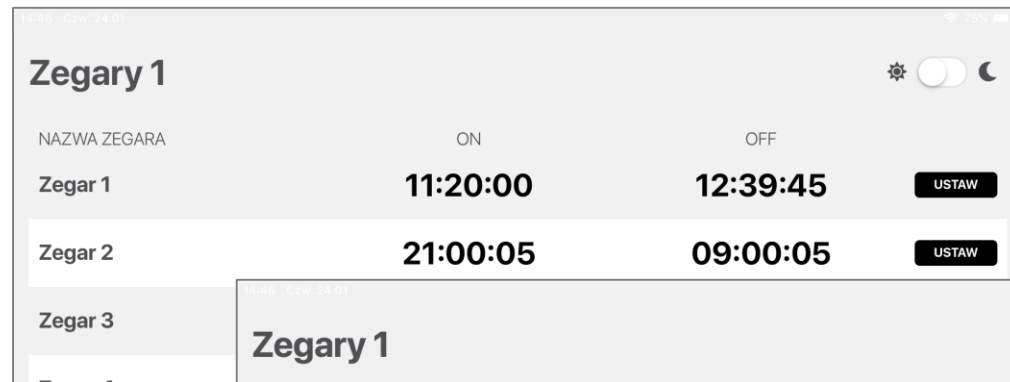
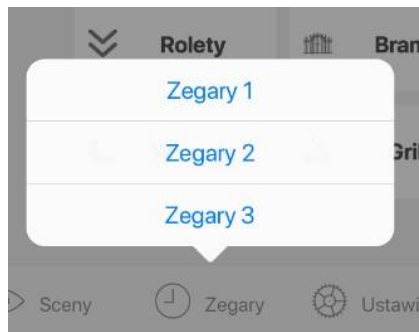
- **12 wskaźników dowolnie wybranych temperatur** (z czego pierwsze osiem wskaźników może pokazywać temperaturę 0-30°C a kolejne cztery wskaźniki 0-100 °C)
- **a pod każdym z nich po dwa klawisze umożliwiające dostęp do suwaków ustawiania temperatury** (są to dodatkowe suwaki niezależne od tych, które znajdują się w pokojach/zakładkach)



Struktura aplikacji i zasada działania cd. .

Ekran zegarów w których znajduje się :

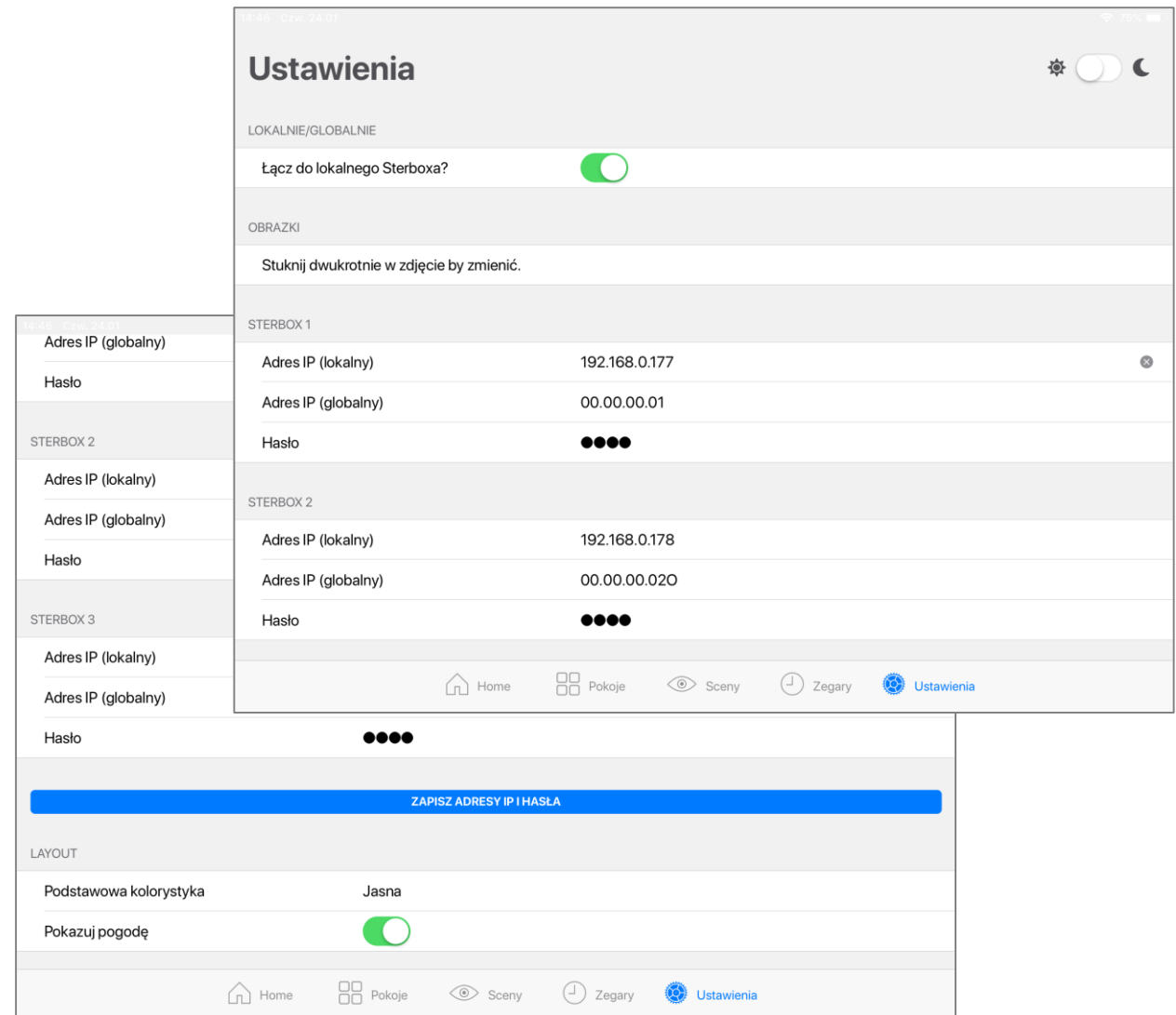
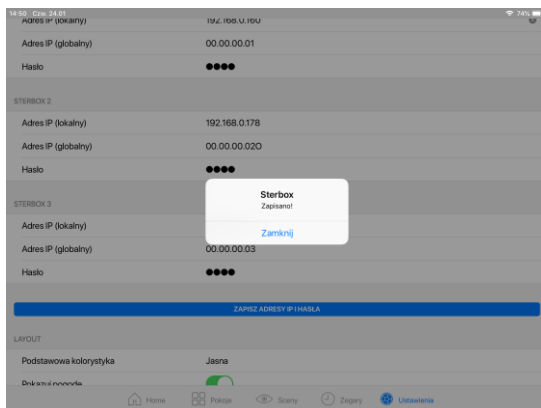
- po osiem dowolnie ustawianych zegarów



Struktura aplikacji i zasada działania cd. .

Ekran ustawień wspólny dla wszystkich Sterboxów lub zestawów w którym możemy:

- Ustawić adresy IP Lokalne i Globalne
- Wybrać rodzaj połączenia
- Wybrać podstawową kolorystykę
- Wybrać pokazywanie pogody na ekranie głównym



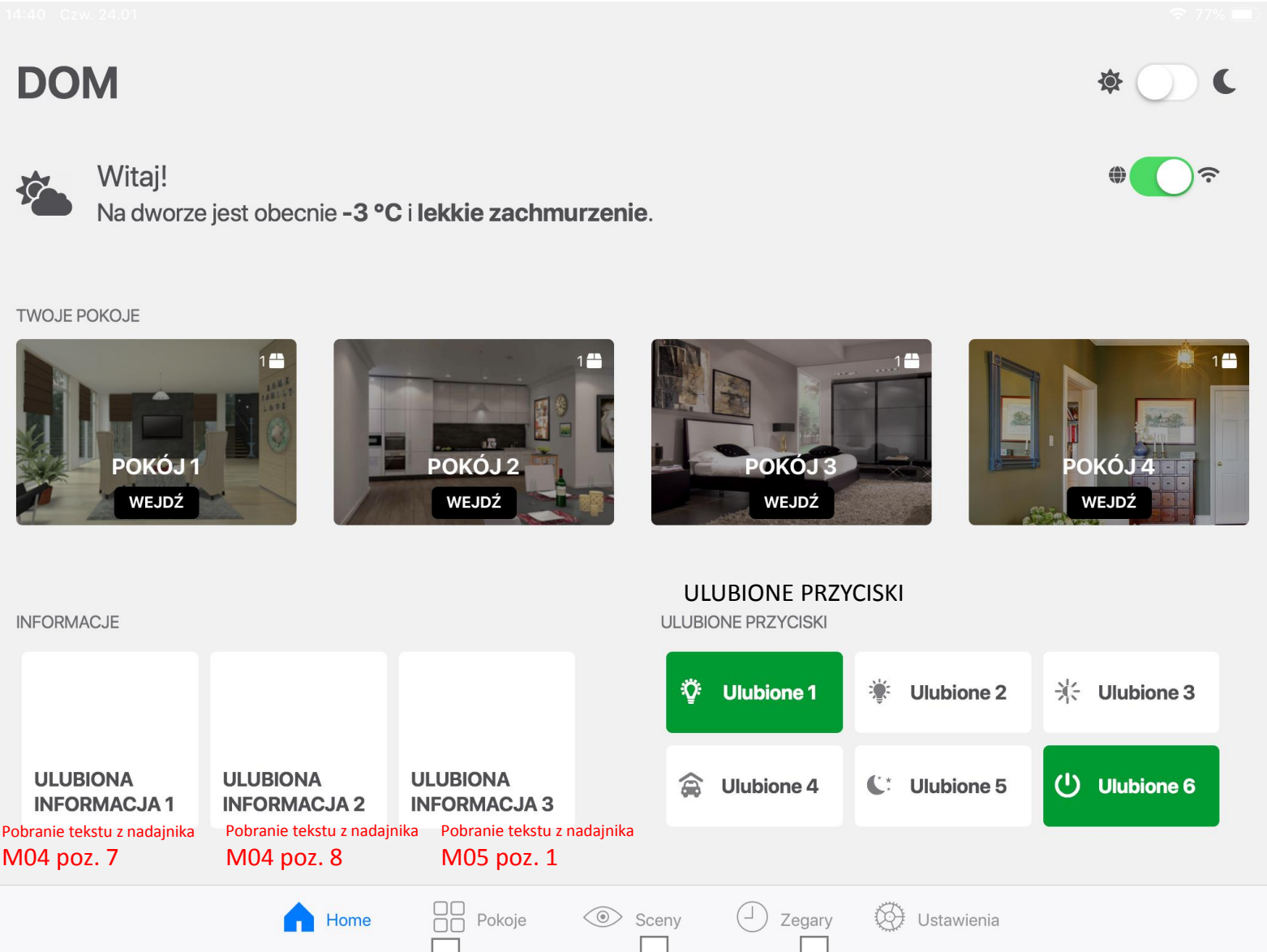
Tak jak jest opisane na początku instrukcji, aplikacja pobiera wszystkie informacje, stany, ikony, opisy stron, klawiszy, teksty bezpośrednio ze Sterboxa. Jeżeli nie ma opisu to aplikacja podstawia domyślne nazwy lub nie wyświetla elementu lub pokoju/zakładki/tekstu/klawisza itp..

Te opisy oraz klawisze **muszą znajdować** się w konkretnych Makrocelach o konkretnym numerze i odpowiednio nazwanych obwodach lub zmiennych. Podstawowa struktura ułożenia Makrocel jest następująca (dotyczy to każdego Sterboxa lub zestawu). Pozostałe Makrocele mogą być na dowolnych pozycjach – istotne są tylko nazwy obwodów.

Makrocela:

1: Przekazniki Sterbox-a 1 do 4	
1: Przekazniki Sterbox-a 1 do 4	
2: Porty podstawowe Sterbox-a 5 do 12	Porty podstawowe Sterboxa modułu głównego
3: Porty rozszerzone Sterbox-a 13 do 20	
4: Nadajnik tekstu "TXT_TX" x 8	Nadajnik (4) odpowiedzialny za nazwę główną, nazwę pokoi i dwa teksty informacyjne na stronie głównej.
5: Nadajnik tekstu "TXT_TX" x 8	Nadajniki (5,6) odpowiedzialne za trzeci tekst informacyjny na stronie głównej oraz teksty informacyjne dla poszczególnych pokoi/zakładek
6: Nadajnik tekstu "TXT_TX" x 8	
7: Nadajnik tekstu "TXT_TX" x 8	Nadajnik (7) odpowiedzialny za opis zegarów, scen RGB, scen ściemniania oraz nazwy scen ogrzewania
8: Klawisz ekranowy "BUTTON" x 8	Makrocela (8) odpowiedzialna za klawisze ulubione ekranu głównego
9: Klawisz ekranowy "BUTTON" x 8	Makrocele (9,10) odpowiedzialne za klawisze pokój 1 /zakładka 1
10: Klawisz ekranowy "BUTTON" x 8	
11: Klawisz ekranowy "BUTTON" x 8	Makrocele (11,12) odpowiedzialne za klawisze pokój 2 /zakładka 2
12: Klawisz ekranowy "BUTTON" x 8	
13: Klawisz ekranowy "BUTTON" x 8	Makrocele (13,14) odpowiedzialne za klawisze pokój 3 /zakładka 3
14: Klawisz ekranowy "BUTTON" x 8	
15: Klawisz ekranowy "BUTTON" x 8	Makrocele (15,16) odpowiedzialne za klawisze pokój 4 /zakładka 4
16: Klawisz ekranowy "BUTTON" x 8	
17: Klawisz ekranowy "BUTTON" x 8	Makrocele (17,18) odpowiedzialne za klawisze pokój 5 /zakładka 5
18: Klawisz ekranowy "BUTTON" x 8	

Pobranie tekstu z nadajnika
M04 poz. 1



INFORMACJE

Pobranie tekstu z nadajnika
M04 poz. 7

Pobranie tekstu z nadajnika
M04 poz. 8

Pobranie tekstu z nadajnika
M05 poz. 1

Nazwa klawisza,
Ikona klawisza,
Stan klawisza,
pierwsze 6 klawiszy
Makroceli 8

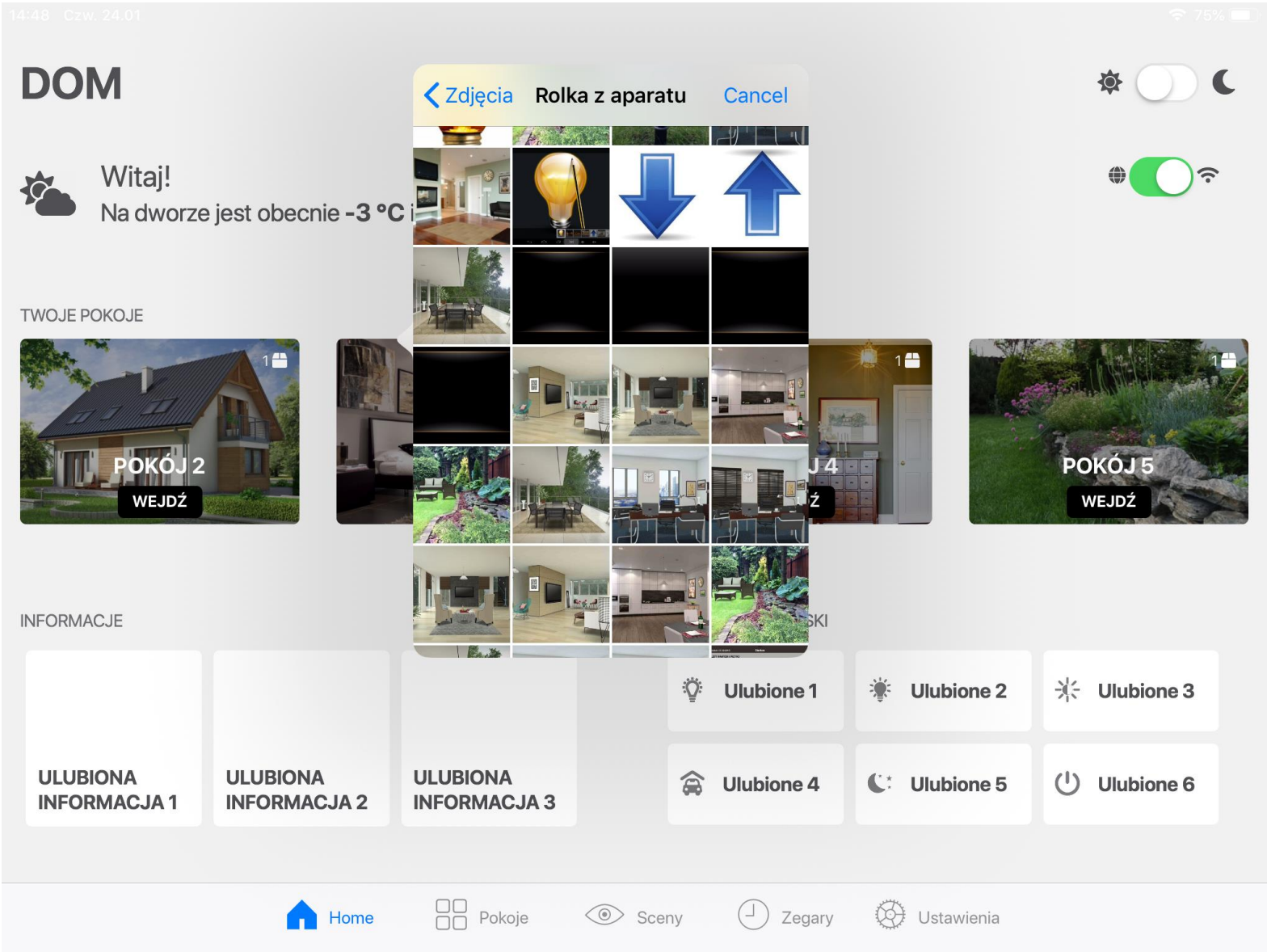
Home Pokoje Sceny Zegary Ustawienia

Po 5 pokoi dla jednego dla Sterboxa

3 sceny po jednej dla każdego Sterboxa

3 zakładki zegary po jednej dla każdego Sterboxa

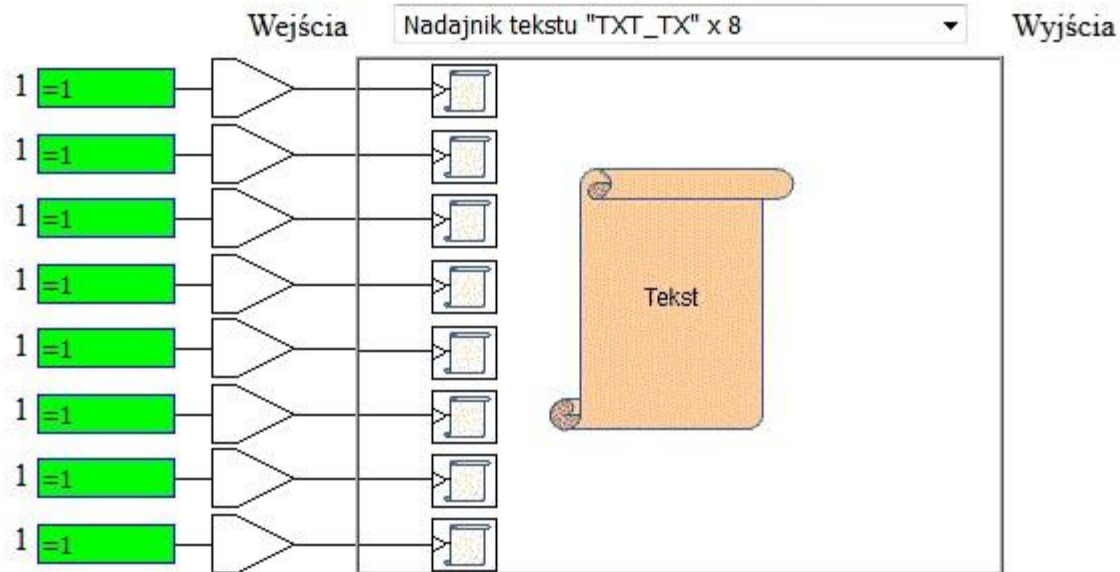
Aby zmienić obrazek należy stuknąć dwa razy i pojawi się opcja galerii z telefonu/tabletu itp..



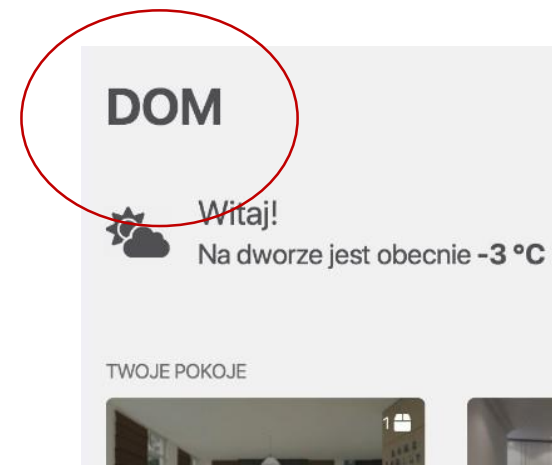
Makroceli:
4: Nadajnik tekstu "TXT_TX" x 8

[Ustawienia makroceli](#)

Idź do:



[Szczegóły makroceli](#)



Nazwa ekranu głównego Tekst 1: Dyspozycja OK

Kolejne teksty
odpowiadają za nazwę
pokoi/zakładek.
Szczegółowy opis przy
konfiguracji
pokoi/zakładek

Makroceli:

8: Klawisz ekranowy "BUTTON" x 8

Ustawienia makroceli

Idź do: Makroce



Nazwy obwodów mogą być dowolne.

Takie nazwy występują w pliku standardowym który można pobrać od nas ze strony jako „gotowiec” do aplikacji

Nazwy obwodów oraz struktura działania mogą być dowolne.

Takie nazwy występują w pliku standardowym który można pobrać od nas ze strony jako „gotowiec” do aplikacji

Szczegóły makroceli

Styl 1: `V=Ulubione 1;C=iko1 bt`

Styl 2: `V=Ulubione 2;C=iko2 bt`

Styl 3: `V=Ulubione 3;C=iko3 bt`

Styl 4: `V=Ulubione 4;C=iko4 bt`

Styl 5: `V=Ulubione 5;C=iko5 bt`

Styl 6: `V=Ulubione 6;C=iko6 bt`

Jeżeli dopiszemy współrzędne to klawisz również pojawi się w przeglądarce

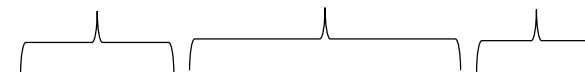
Styl 1: `X=1;Y=1;V=Ulubione 1;C=iko1 bt`

Struktura wpisu dla klawiszy

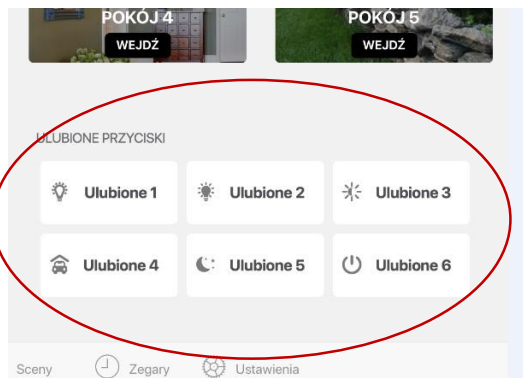
Współrzędne -
jeżeli chcemy aby klawisz był również widoczny w przeglądarce

Nazwa klawisza

Ikona klawisza
wygląd i numer poszczególnych ikon na końcu instrukcji



`X=1;Y=1;V=Ulubione 1;C=iko1 bt`



POKÓJ 1 / ZAKŁADKA 1

Pobranie tekstu z nadajnika

M04 poz. 2
(jeśli w nazwie wpisujemy
„er” pokój będzie ukryty)

POKÓJ 1

INFORMACJE

Temperatura: 19.5°C

Stan obwodu
analogowego o
nazwie
tpok1o

Pobranie tekstu z nadajnika

M05 poz. 2

Informacja 1

Pobranie tekstu z nadajnika

M05 poz. 3

Zdarzenie 1

Pobranie tekstu z nadajnika

M05 poz. 4

Wiadomość 1

PRZYCISKI



Klawisz 1-1
OFF



Klawisz 1-2
OFF



Klawisz 1-3
OFF



Klawisz 1-4
OFF



Klawisz 1-5
OFF



Klawisz 1-6
OFF



Klawisz 1-7
OFF



Klawisz 1-8
OFF



Klawisz 1-9
OFF



Klawisz 1-10
OFF



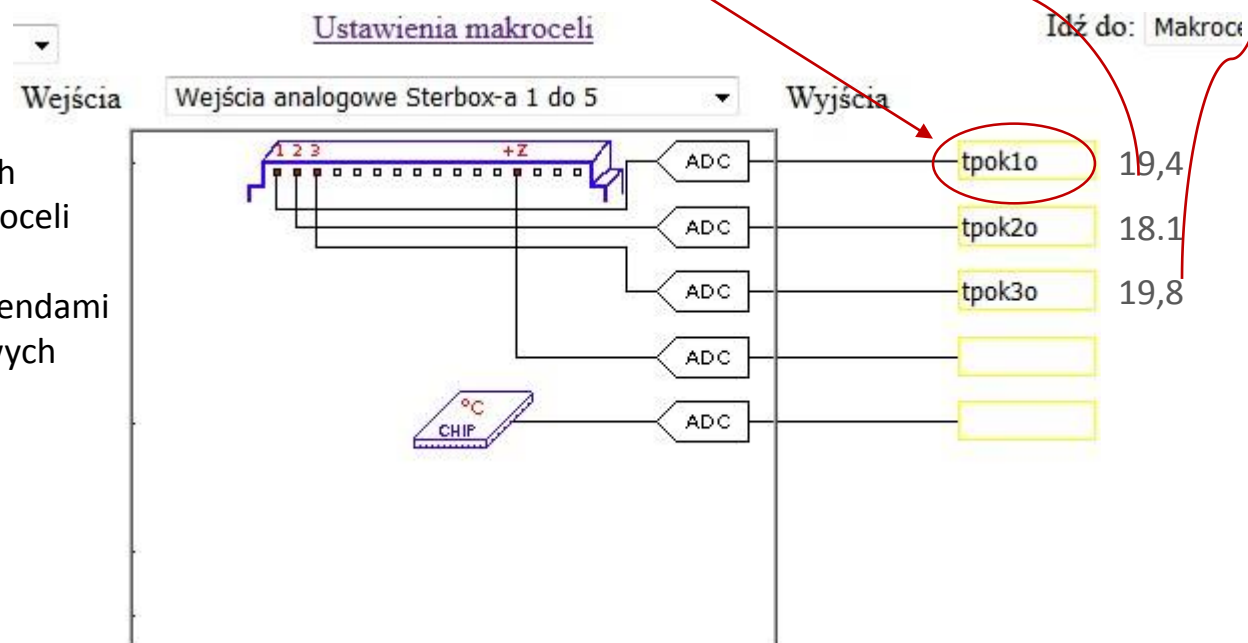
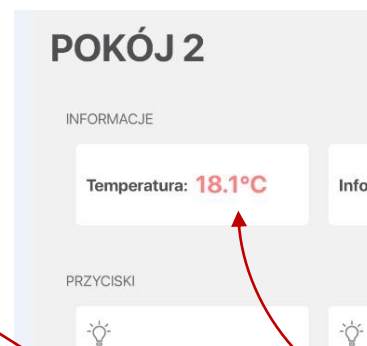
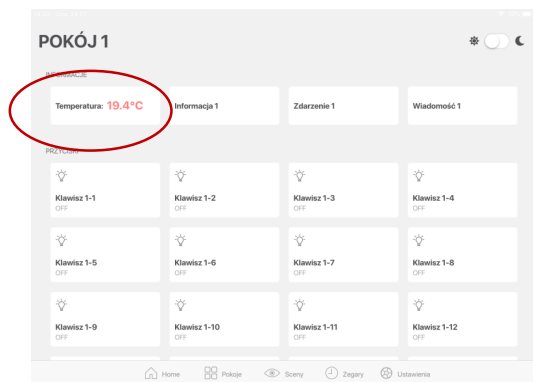
Klawisz 1-11
OFF



Klawisz 1-12
OFF

Nazwa klawisza,
Ikona klawisza,
Stan klawisza,
Pobierana z Makroceli
Makroceli 9 i 10

Dotyczy odczytu w górnej części ekranu

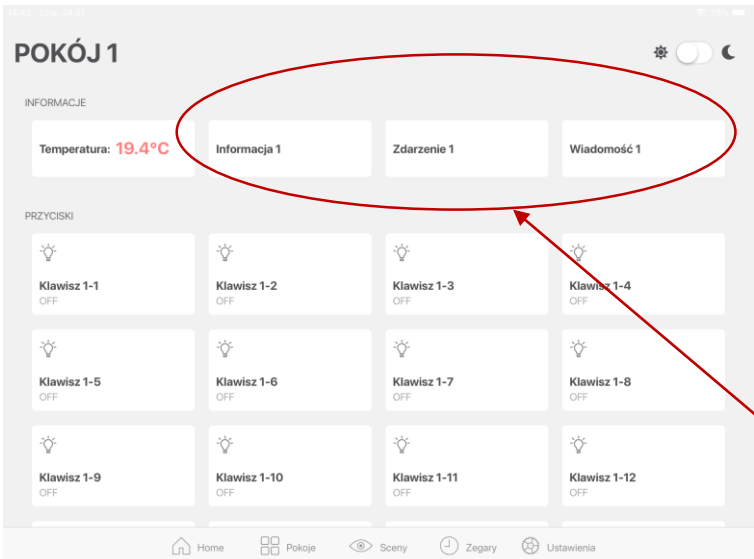


Przykład wpisanych obwodów dla trzech pokoi/zakładek z wykorzystaniem Makroceli wejścia analogowe.

Dokładnie tak samo z określonymi komendami możemy wpisywać w Portach analogowych lokalnych modułów RaT16

Konfiguracja aplikacji – Pokój 1 / Zakładka 1: przykład Makroceli dla trzech informacji tekstowych

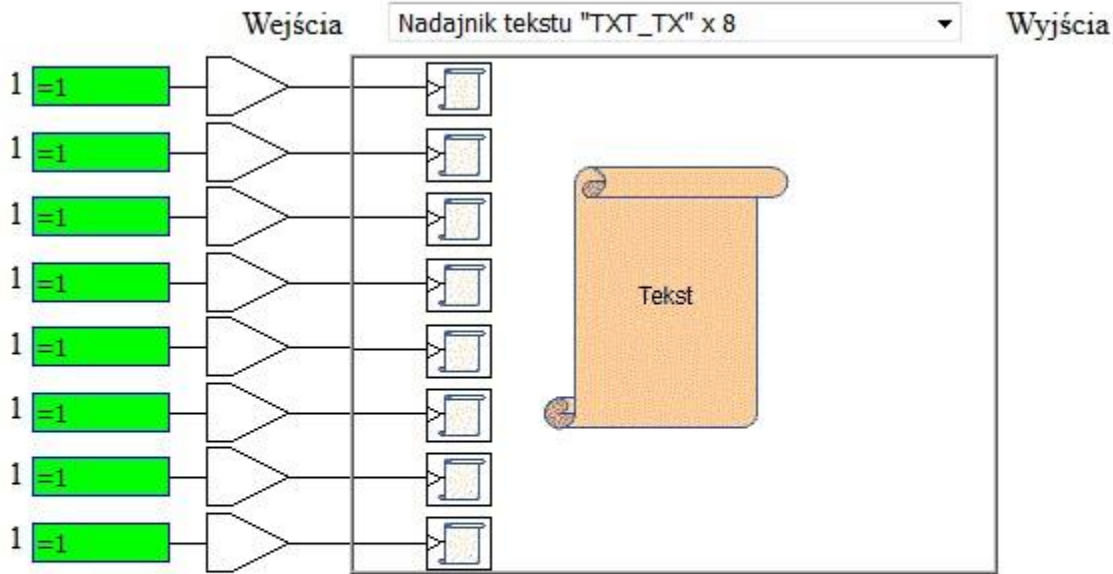
Dotyczy informacji w górnej części ekranu



Makroceli:

5: Nadajnik tekstu "TXT_TX" x 8

Ustawienia makroceli



Szczegóły makroceli

Tekst 1:	ULUBIONA INFORMACJA 3	Dyspozycja		OK
Tekst 2:	Informacja 1	Dyspozycja		OK
Tekst 3:	Zdarzenie 1	Dyspozycja		OK
Tekst 4:	Wiadomość 1	Dyspozycja		OK

Przykład wpisanych tekstów dla trzech informacji z wykorzystaniem Makroceli nr 5 nadajnik tekst
Podobnie jest z następnymi pokojami/zakładkami

Jeżeli dopiszemy współrzędne to informacja również pojawi się w przeglądarce

Tekst 2: Informacja 1 Dyspozycja X=1;Y=1 OK

Makroceli:

9: Klawisz ekranowy "BUTTON" x 8

Ustawienia makroceli

Idź do: Makrocel



Nazwy obwodów mogą być dowolne.

Takie nazwy występują w pliku standardowym który można pobrać od nas ze strony jako „gotowiec” do aplikacji

Nazwy obwodów oraz struktura działania mogą być dowolne.

Takie nazwy występują w pliku standardowym który można pobrać od nas ze strony jako „gotowiec” do aplikacji

Szczegóły makroceli

Styl 1: V=Klawisz 1-1;C=iko152 bt

Styl 2: V=Klawisz 1-2;C=iko152 bt

Styl 3: V=Klawisz 1-3;C=iko8 bt

Styl 4: V=Klawisz 1-4;C=iko3 bt

Styl 5: V=Klawisz 1-5;C=iko141 bt

Styl 6: V=Klawisz 1-6;C=iko97 bt

Styl 7: V=Klawisz 1-7;C=iko8 bt

Styl 8: V=Klawisz 1-8;C=iko3 bt

Jeżeli dopiszemy współrzędne to klawisz również pojawi się w przeglądarce

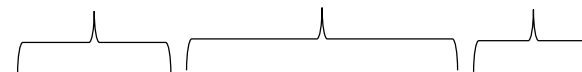
Styl 1: X=1;Y=1;V=Klawisz 1-1;C=iko15 bt

Struktura wpisu dla klawiszy

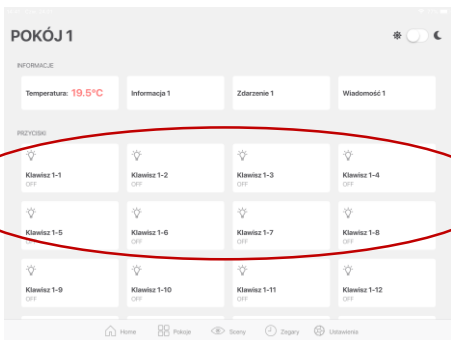
Współrzędne - jeżeli chcemy aby klawisz był również widoczny w przeglądarce

Nazwa klawisza

Ikona klawisza - wygląd i numer poszczególnych ikon na końcu instrukcji



X=1;Y=1;V=Klawisz 1-1;C=iko1 bt





Makrocela:

10: Klawisz ekranowy "BUTTON" x 8

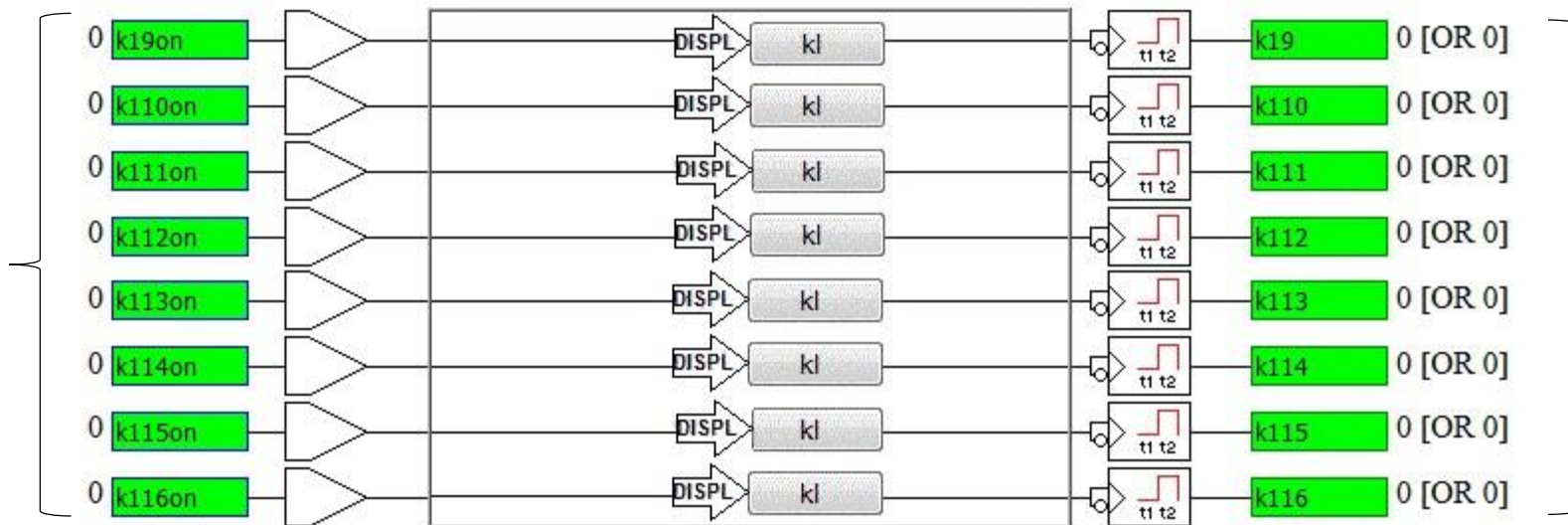
Ustawienia makroceli

Idź do: Makrocel

Wejścia

Klawisz ekranowy "BUTTON" x 8

Wyjścia



Nazwy obwodów mogą być dowolne.

Takie nazwy występują w pliku standardowym który można pobrać od nas ze strony jako „gotowiec” do aplikacji

Nazwy obwodów oraz struktura działania mogą być dowolne.

Takie nazwy występują w pliku standardowym który można pobrać od nas ze strony jako „gotowiec” do aplikacji

Szczegóły makroceli

Styl 1: V=Klawisz 1-9;C=iko104 bt

Styl 2: V=Klawisz 1-10;C=iko115 bt

Styl 3: V=Klawisz 1-11;C=iko79 bt

Styl 4: V=Klawisz 1-12;C=iko78 bt

Styl 5: V=Klawisz 1-13;C=iko13 bt

Styl 6: V=Klawisz 1-14;C=iko14 bt

Styl 7: V=Klawisz 1-15;C=iko15 bt

Styl 8: V=Klawisz 1-16;C=iko16 bt

Jeżeli dopiszemy współrzędne to klawisz również pojawi się w przeglądarce

Styl 1: X=1;Y=1;V=Klawisz 1-1;C=iko15 bt

Struktura wpisu dla klawiszy

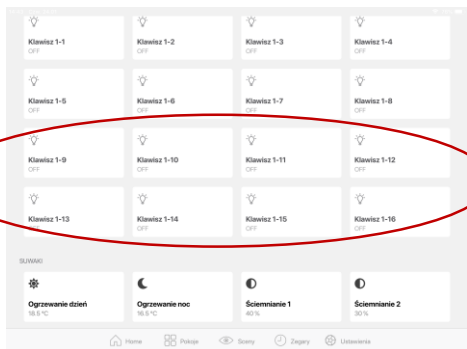
Współrzędne -
jeżeli chcemy
aby klawisz był
również
widoczny w
przeglądarce

Nazwa klawisza

Ikona klawisza
wygląd i numer
poszczególnych
ikon na końcu
instrukcji



X=1;Y=1;V=Klawisz 1-1;C=iko1 bt




Pokój 1

Jeśli nie ma obwodów analogowych okna są ukryte


Konfiguracja aplikacji – Pokój 1 / Zakładka 1 temperatura i ściemniania

14:43Czw. 24.0176%




Klawisz 1-1

OFF




Klawisz 1-2

OFF




Klawisz 1-3

OFF




Klawisz 1-4

OFF




Klawisz 1-5

OFF




Klawisz 1-6

OFF




Klawisz 1-7

OFF




Klawisz 1-8

OFF




Klawisz 1-9

OFF




Klawisz 1-10

OFF




Klawisz 1-11

OFF




Klawisz 1-12

OFF




Klawisz 1-13

OFF




Klawisz 1-14

OFF



Klawisz 1-15


OFF



Klawisz 1-16

OFF


SUWAKI



Stan obwodu analogowego o nazwie tpok1ud

Ogrzewanie dzień


18.5 °C



Stan obwodu analogowego o nazwie tpok1un

Ogrzewanie noc


16.5 °C



Stan obwodu analogowego o nazwie s1pok1

Ściemnianie 1


40 %





Stan obwodu analogowego o nazwie s2pok1


Ściemnianie 2


30 %

Home

Pokoje

Sceny

Zegary

Ustawienia

Po kliknięciu w klawisz temperatury lub ściemniania otwiera się suwak który odczytuje wartość z konkretnego obwodu analogowego. Nazw tego obwodu jest pokazana na zielono

Pokój 1

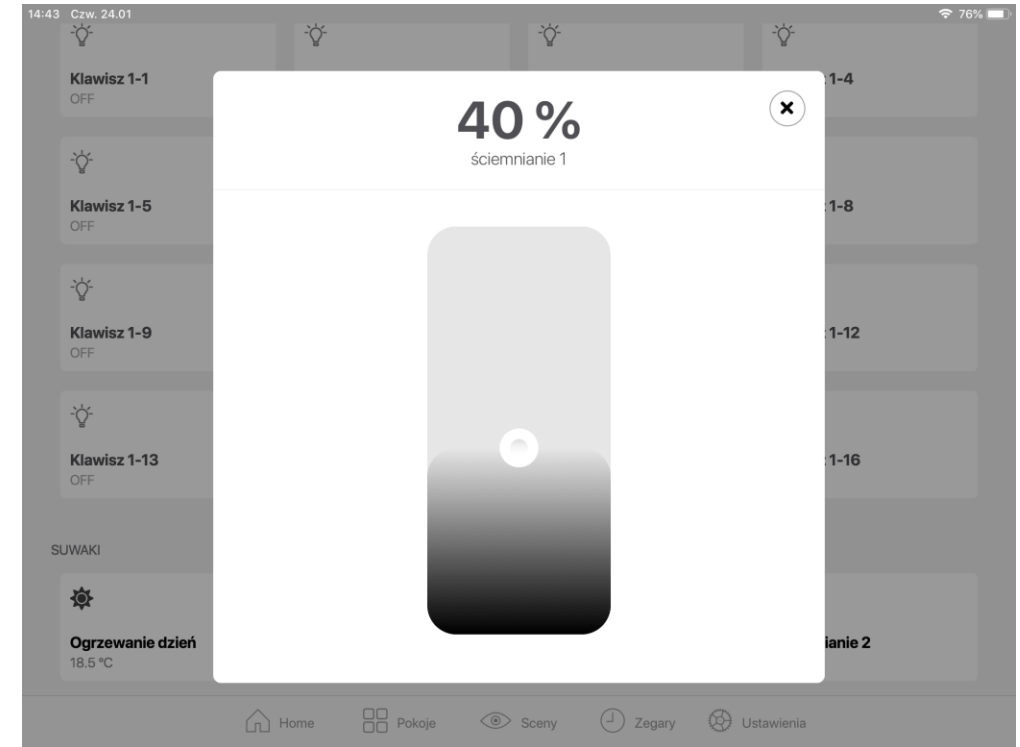


Ustawienie temperatury dzień.
Suwak wysyła ustawienie do
zmiennej numerycznej 1(z1)
– w zakresie 0 do 300.

Stan obwodu
analogowego o nazwie
tpok1ud

Ustawienie temperatury noc.
Suwak wysyła ustawienie do
zmiennej numerycznej 2(z2)
– w zakresie 0 do 300.

Stan obwodu
analogowego o nazwie
tpok1un



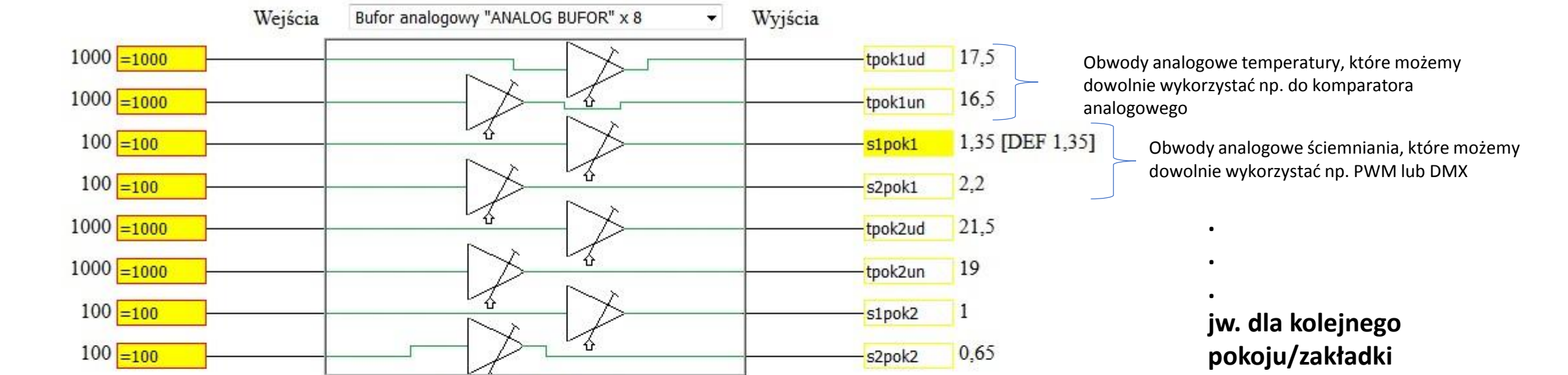
Ustawienie ściemnianie 1 -
Suwak wysyła ustawienie do
zmiennej numerycznej 3(z3) -
0 do 300

Stan obwodu
analogowego o nazwie
s1pok1

Ustawienie ściemnianie 2 -
Suwak wysyła ustawienie do
zmiennej numerycznej 4(z4) -
0 do 300

Stan obwodu
analogowego o nazwie
s2pok1

Konfiguracja aplikacji – Pokój 1 / Zakładka 1: przykład Makroceli odczytu i ustawień wartości



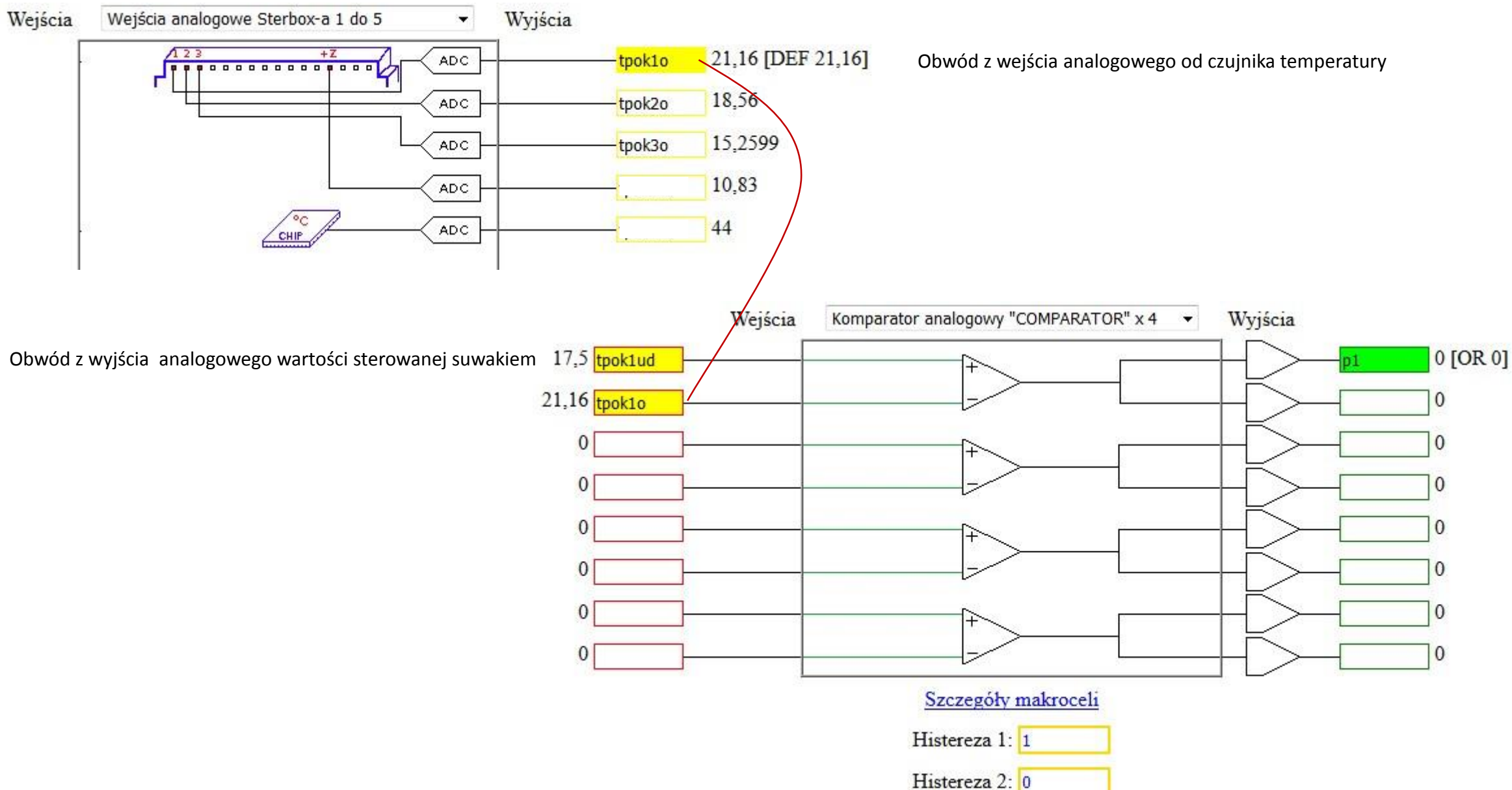
Szczegóły makroceli

Wartości wpisywane z suwaków do określonych zmiennych

Wzmocnienie 1:	<input type="text" value="\z1 0,0175"/>	Offset	<input type="text" value="0"/>	Pokój 1/zakładka 1
Wzmocnienie 2:	<input type="text" value="\z2 0,0165"/>	Offset	<input type="text" value="0"/>	
Wzmocnienie 3:	<input type="text" value="\z3 0,0135"/>	Offset	<input type="text" value="0"/>	
Wzmocnienie 4:	<input type="text" value="\z4 0,022"/>	Offset	<input type="text" value="0"/>	
Wzmocnienie 5:	<input type="text" value="\z5 0,0215"/>	Offset	<input type="text" value="0"/>	Pokój 2/zakładka 2
Wzmocnienie 6:	<input type="text" value="\z6 0,019"/>	Offset	<input type="text" value="0"/>	
Wzmocnienie 7:	<input type="text" value="\z7 0,01"/>	Offset	<input type="text" value="0"/>	
Wzmocnienie 8:	<input type="text" value="\z8 0,0065"/>	Offset	<input type="text" value="0"/>	

•
•
•
jw. dla kolejnego pokoju/zakładki

Konfiguracja aplikacji – Pokój 1 / Zakładka 1: przykład Makrocel, które wykorzystują wpis obwodu ustawienie temperatury przy prostym podstawowym ustawieniu.



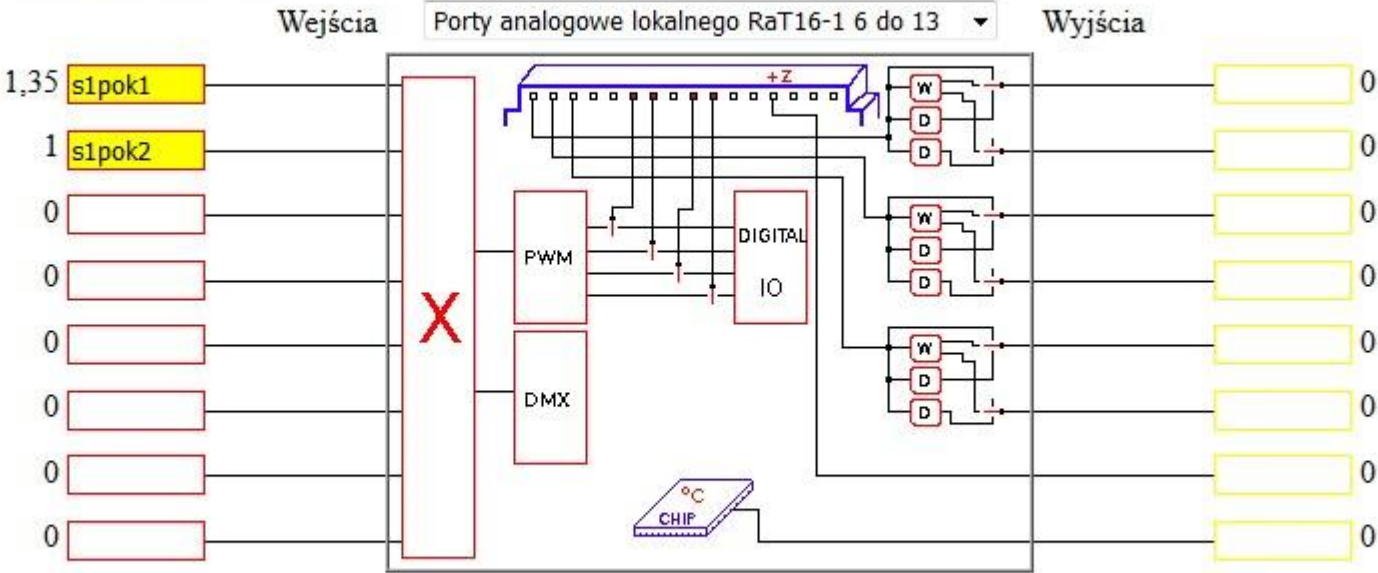
Konfiguracja aplikacji – Pokój 1 / Zakładka 1: przykład Makroceli, która wykorzystuje wpis obwodu ściemniania do PWM lub DMX

Makroceli:

40: Porty analogowe lokalnego RaT16-1 6 do 13 ▾

[Ustawienia makroceli](#)

Idź do: [Mak](#)



[Szczegóły makroceli](#)

Formuła wyjścia 1: ai Formuła wejścia 1: ao

SCENY RGB I ŚCIEMNIANIA

Nazwy kółek/koloru i nazwy scen
Pobranie tekstu z nadajnika M07 poz. 2

Sposób wpisywania

RGB 1#RGB 2#scena 1#scena2#scena 3#scena 4

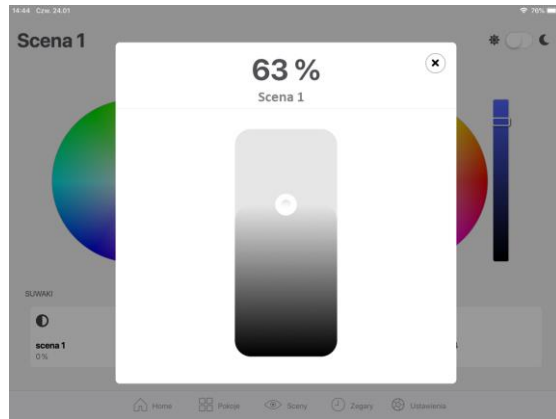


Wysyłanie obwodu analogowego o nazwie scena1	Wysyłanie obwodu analogowego o nazwie scena2	Wysyłanie obwodu analogowego o nazwie scena3	Wysyłanie obwodu analogowego o nazwie scena4
Odczyt obwodu analogowego o nazwie scena1u	Odczyt obwodu analogowego o nazwie scena2u	Odczyt obwodu analogowego o nazwie scena3u	Odczyt obwodu analogowego o nazwie scena4u

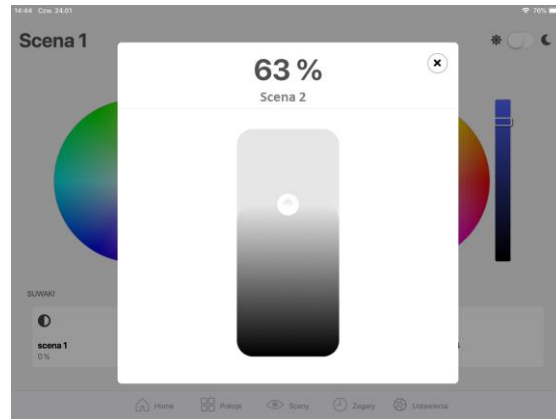
Pobranie wartości analogowej do ustawionego koloru to następujące obwody dla
RGB1
ro1
go1
bo1
dla
RGB2
ro2
go2
bo2

Po kliknięciu w klawisz sceny otwiera się suwak który odczytuje i wysyła wartość z konkretnego obwodu analogowego. Nazwa tego obwodu jest pokazana na zielono

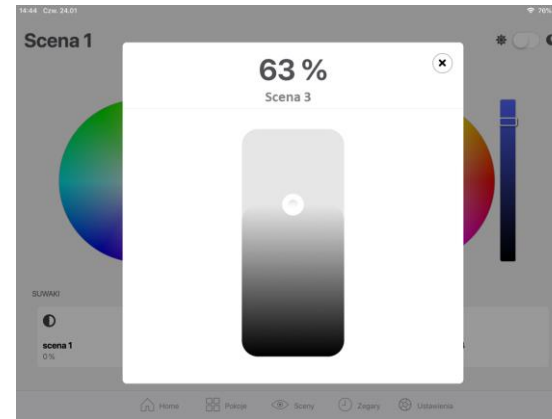
Dla każdego Sterboxa po jednej takiej stronie/zakładce dla Sterboxa, nazwy obwodów są takie same.



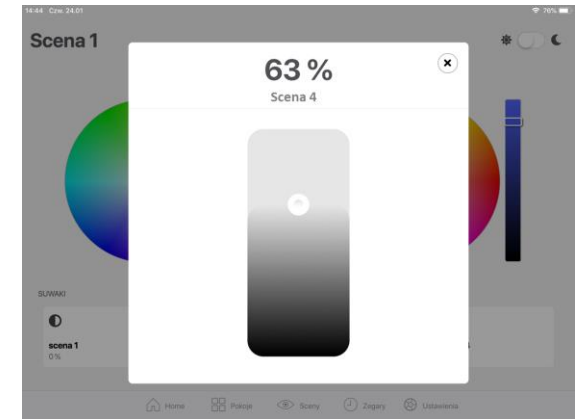
Wysyłanie obwodu
analogowego o nazwie
scena1
Odczyt obwodu
analogowego o nazwie
scena1u



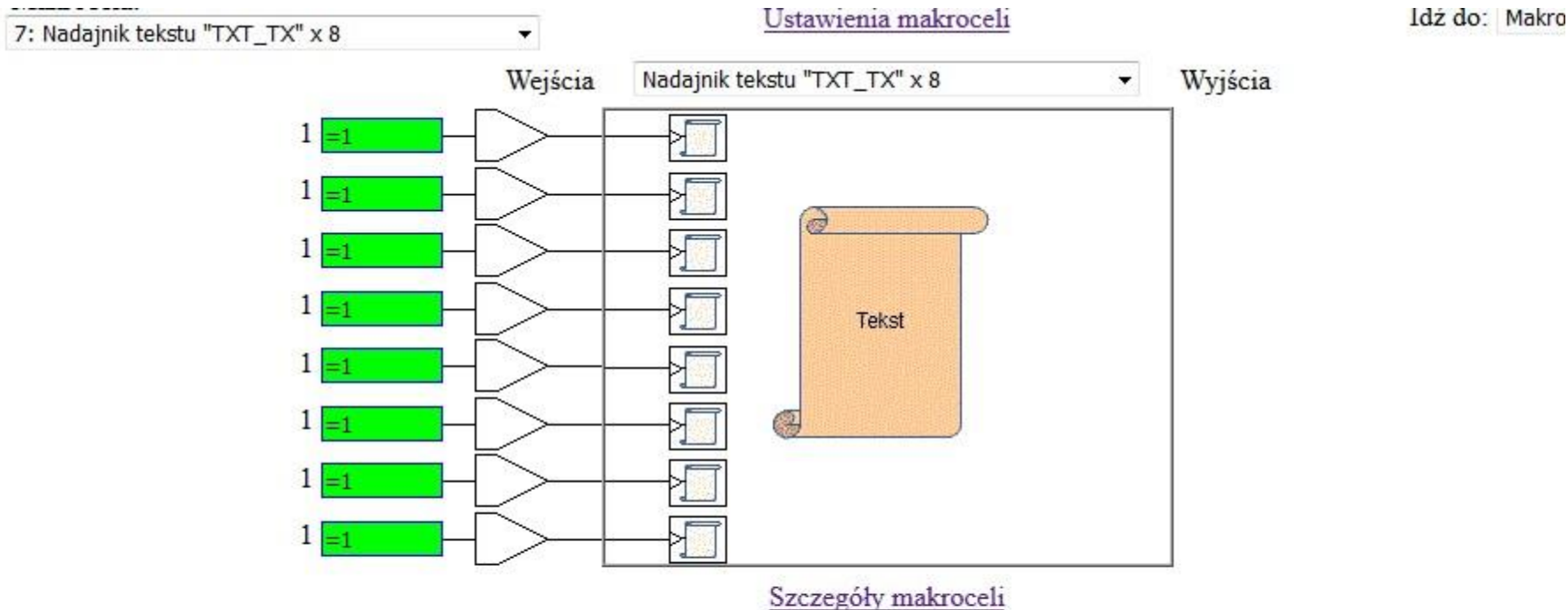
Wysyłanie obwodu
analogowego o nazwie
scena2
Odczyt obwodu
analogowego o nazwie
scena2u



Wysyłanie obwodu
analogowego o nazwie
scena3
Odczyt obwodu
analogowego o nazwie
scena3u



Wysyłanie obwodu
analogowego o nazwie
scena4
Odczyt obwodu
analogowego o nazwie
scena4u



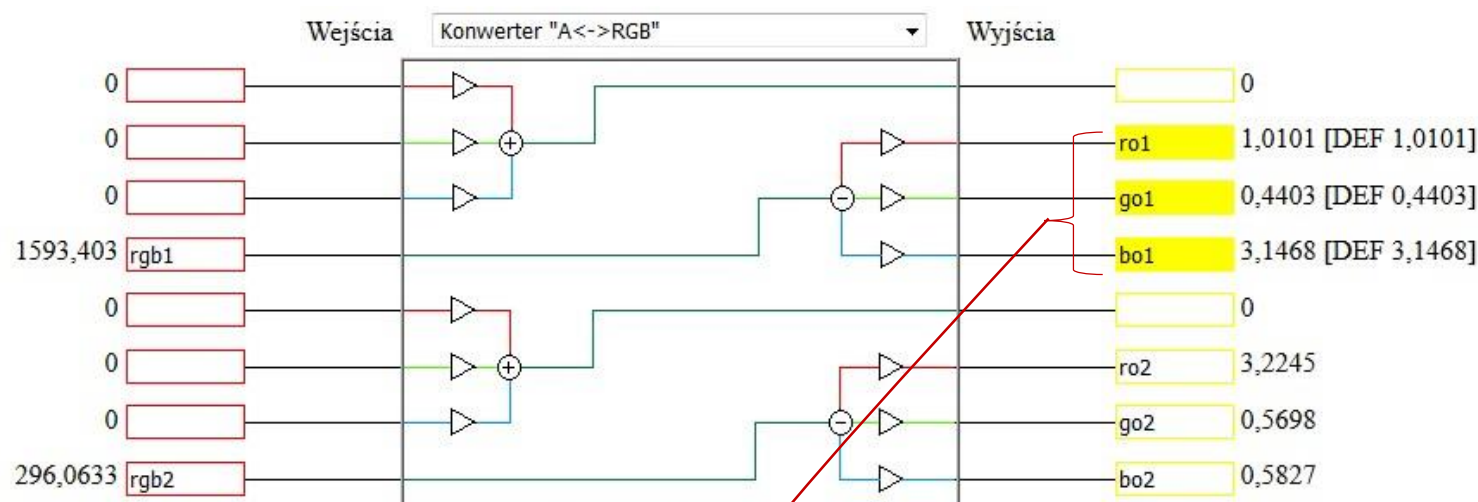
Nazwy kółek/koloru i nazwy scen
Pobranie tekstu z nadajnika M07 poz. 2

Tekst 1:	OGRZEWANIE SALON#OGRZEWANIE	Dyspozycja	OK
Tekst 2:	TV / KINO RGB#SALON SUFIT RGB#	Dyspozycja	OK
Tekst 3:	Nazwa 1#Nazwa 2#Nazwa 3#Nazwa	Dyspozycja	OK

Sposób wpisywania

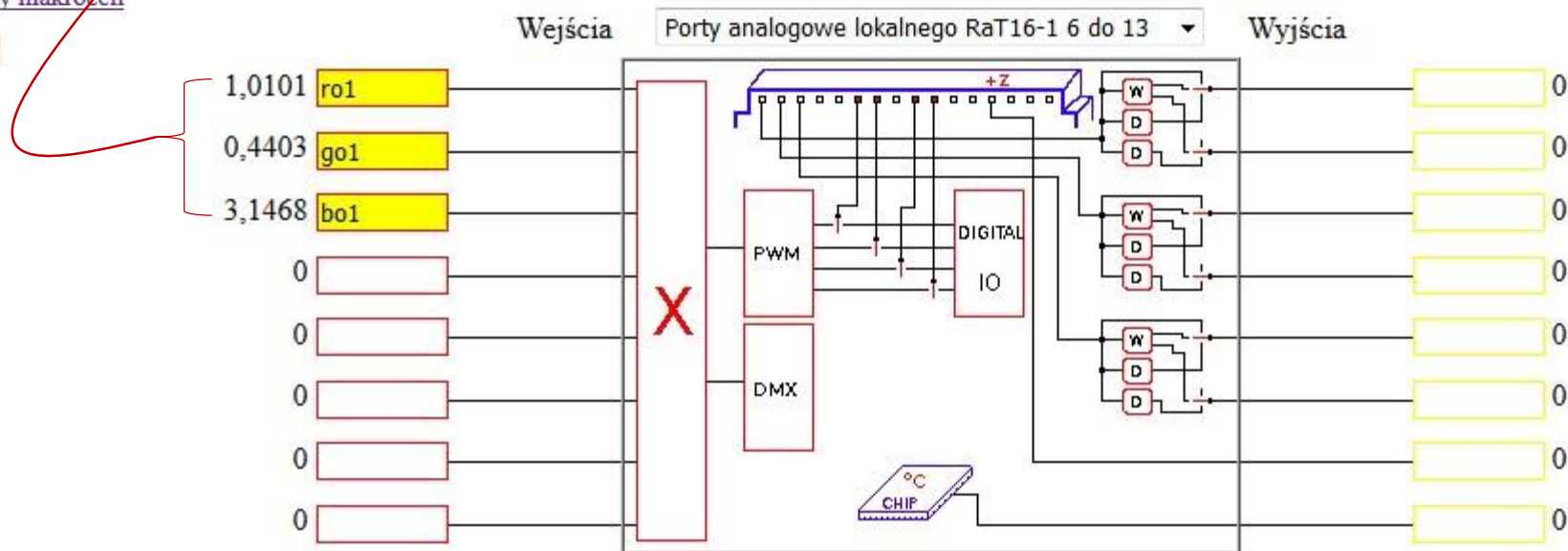
RGB 1#RGB 2#scena 1#scena2#scena 3#scena 4

Konfiguracja aplikacji – SCENY: przykład Makroceli, która wykorzystuje wpis obwodu do sterowania RGB i sterowania przez PWM lub DMX



Szczegóły makroceli

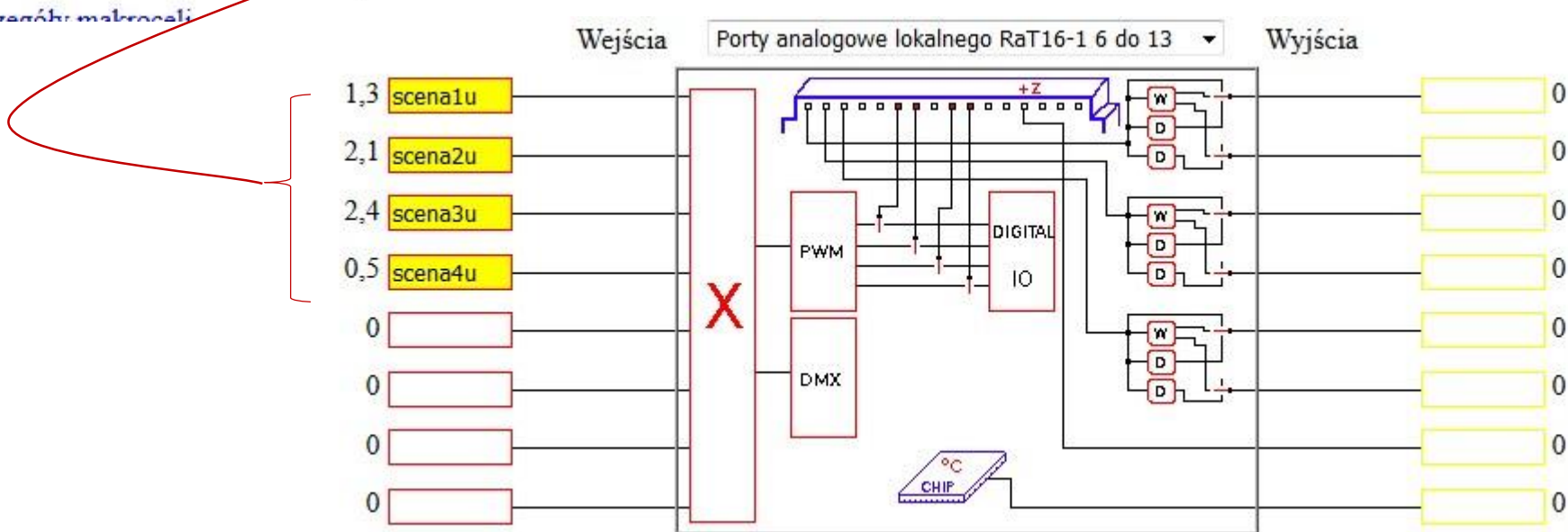
Formuła wejścia r: ri



Szczegóły makroceli

Formuła wejścia 1: ci

Formuła wejścia 1: ci



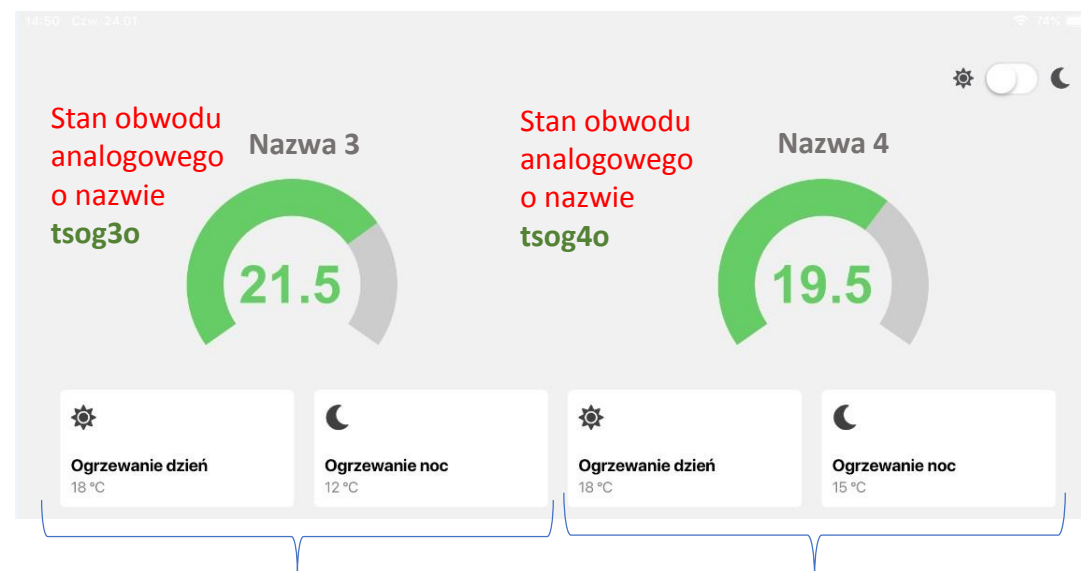
STREFY OGRZEWANIA

Sposób wpisywania : Nazwa 1#Nazwa 2#Nazwa 3#Nazwa 4#Temp 5#Temp 6#Temp 7#Temp 8#Centralne 9#Centralne 10#Centralne 11#Centralne 12#



Stan obwodu analogowego ustawionego o nazwie
dzień **tsog1ud**
noc **tsog1un**

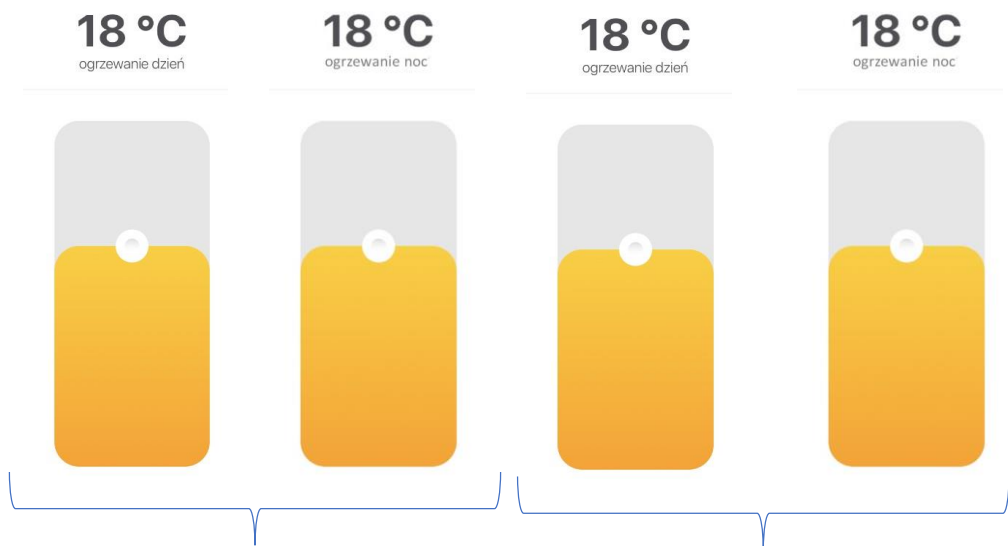
Stan obwodu analogowego ustawionego o nazwie
dzień **tsog2ud**
noc **tsog2un**



Stan obwodu analogowego ustawionego o nazwie
dzień **tsog3ud**
noc **tsog3un**

Stan obwodu analogowego ustawionego o nazwie
dzień **tsog4ud**
noc **tsog4un**

Po kliknięciu w klawisz ogrzewania otwiera się suwak który odczytuje i wysyła wartość z konkretnego obwodu analogowego. Nazwa tego obwodu jest pokazana na zielono



Suwaki pod 1 wskaźnikiem

Suwak wysyła ustawienie do zmiennej numerycznej w zakresie 0 do 300.

Ustawienie temperatury

Dzień „z37”

Noc „z38”

Stan obwodu
analogowego
ustawionego o nazwie
dzień **tsog1ud**
noc **tsog1un**

Suwaki pod 2 wskaźnikiem

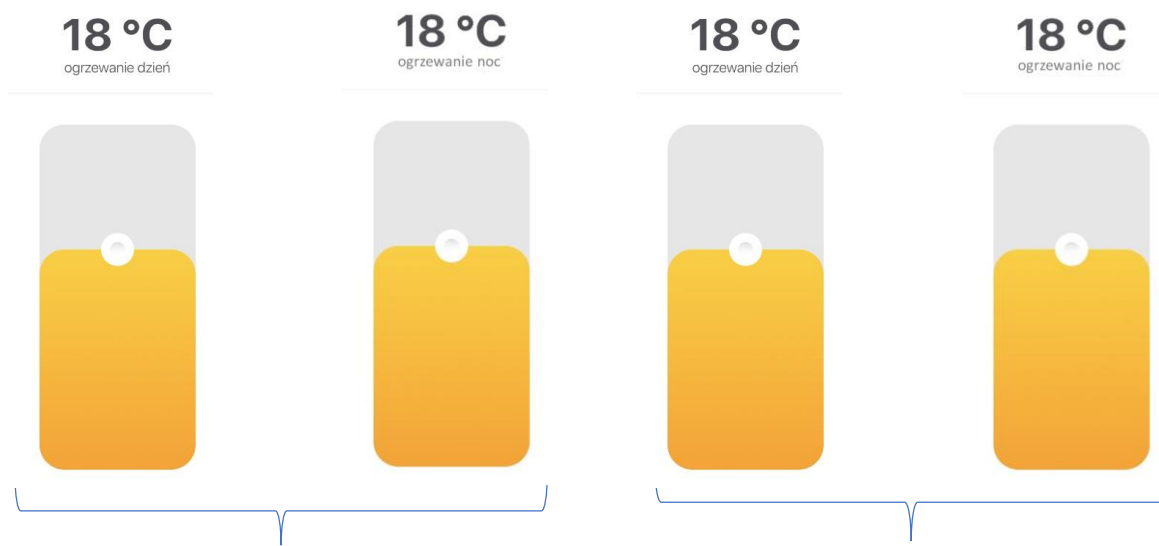
Suwak wysyła ustawienie do zmiennej numerycznej w zakresie 0 do 300.

Ustawienie temperatury

Dzień „z39”

Noc „z40”

Stan obwodu
analogowego
ustawionego o nazwie
dzień **tsog2ud**
noc **tsog2un**



Suwaki pod 3 wskaźnikiem

Suwak wysyła ustawienie do zmiennej numerycznej w zakresie 0 do 300.

Ustawienie temperatury

Dzień „z41”

Noc „z42”

Stan obwodu
analogowego
ustawionego o nazwie
dzień **tsog3ud**
noc **tsog3un**

Suwaki pod 4 wskaźnikiem

Suwak wysyła ustawienie do zmiennej numerycznej w zakresie 0 do 300.

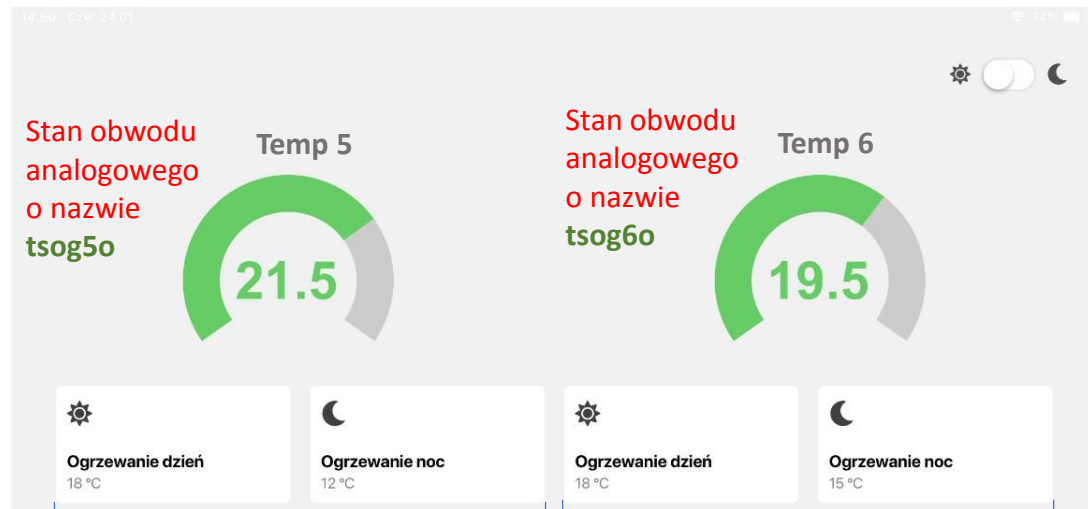
Ustawienie temperatury

Dzień „z43”

Noc „z44”

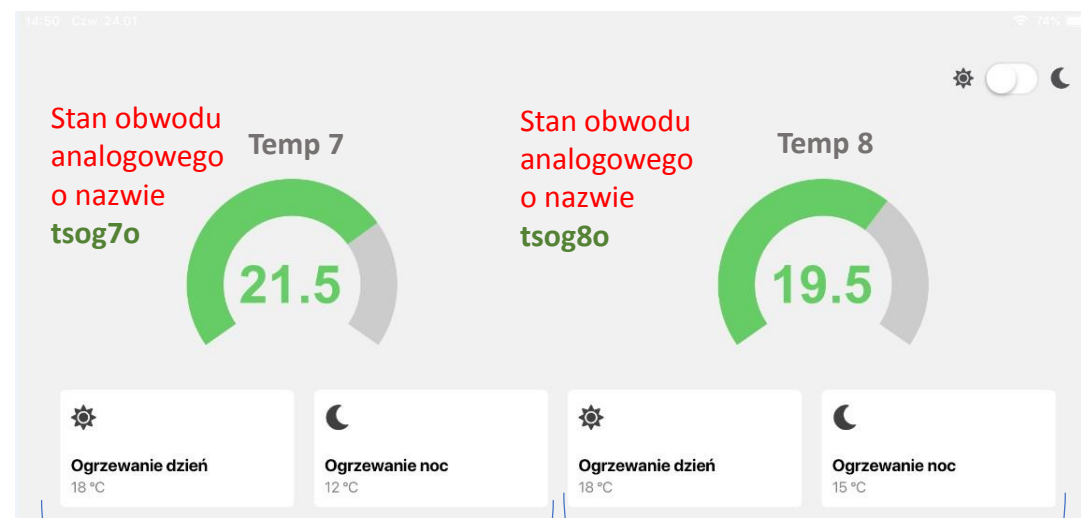
Stan obwodu
analogowego
ustawionego o nazwie
dzień **tsog4ud**
noc **tsog4un**

Sposób wpisywania : Nazwa 1#Nazwa 2#Nazwa 3#Nazwa 4#Temp 5#Temp 6#Temp 7#Temp 8#Centralne 9#Centralne 10#Centralne 11#Centralne 12#



Stan obwodu analogowego ustawionego o nazwie dzień **tsog5ud** noc **tsog5un**

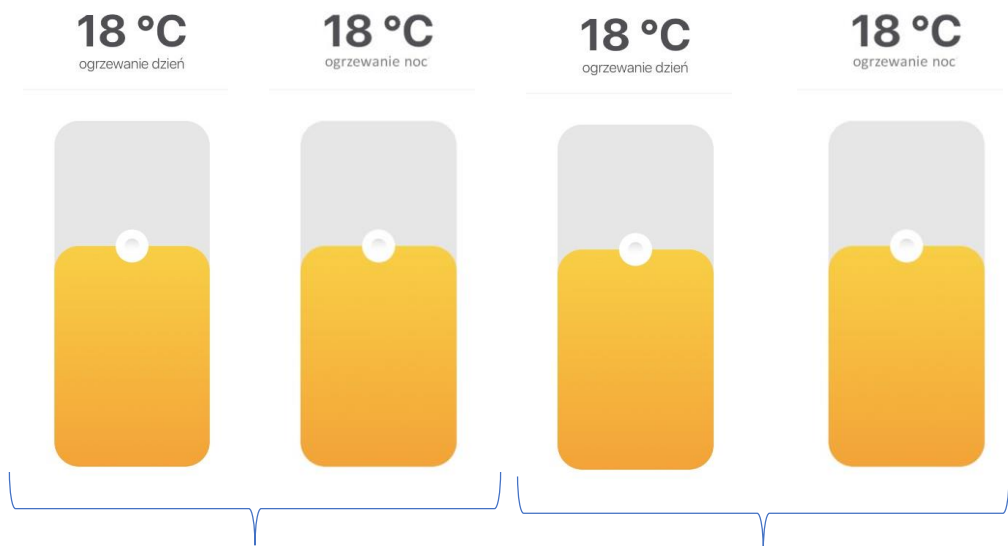
Stan obwodu analogowego ustawionego o nazwie dzień **tsog6ud** noc **tsog6un**



Stan obwodu analogowego ustawionego o nazwie dzień **tsog7ud** noc **tsog7un**

Stan obwodu analogowego ustawionego o nazwie dzień **tsog8ud** noc **tsog8un**

Po kliknięciu w klawisz ogrzewania otwiera się suwak który odczytuje i wysyła wartość z konkretnego obwodu analogowego. Nazwa tego obwodu jest pokazana na zielono



Suwaki pod 5 wskaźnikiem

Suwak wysyła ustawienie do zmiennej numerycznej w zakresie 0 do 300.

Ustawienie temperatury

Dzień „z45”

Noc „z46”

Stan obwodu
analogowego
ustawionego o nazwie
dzień **tsog5ud**
noc **tsog5un**

Suwaki pod 6 wskaźnikiem

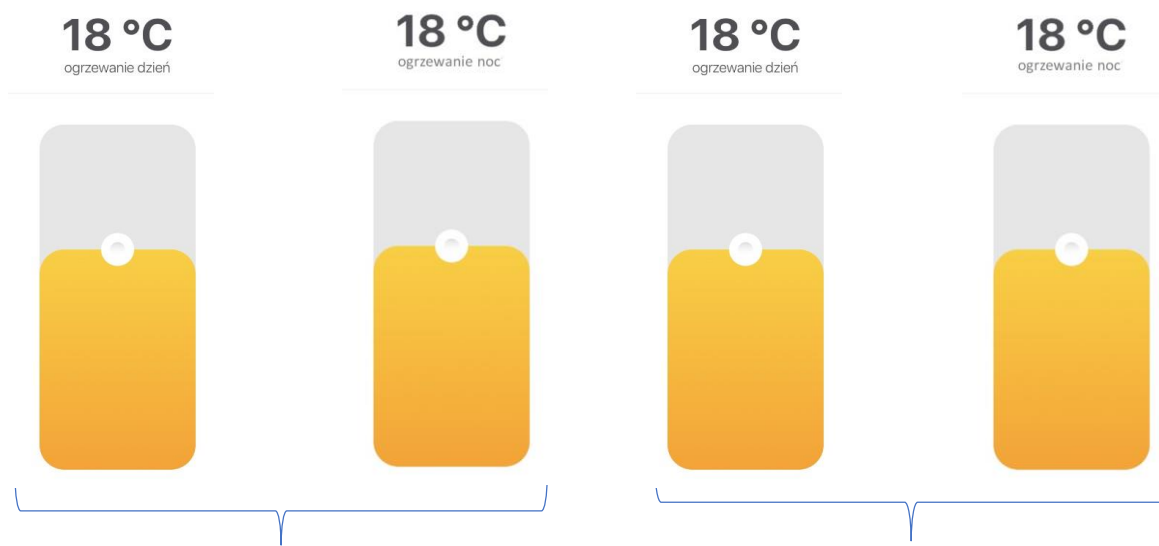
Suwak wysyła ustawienie do zmiennej numerycznej w zakresie 0 do 300.

Ustawienie temperatury

Dzień „z47”

Noc „z48”

Stan obwodu
analogowego
ustawionego o nazwie
dzień **tsog6ud**
noc **tsog6un**



Suwaki pod 7 wskaźnikiem

Suwak wysyła ustawienie do zmiennej numerycznej w zakresie 0 do 300.

Ustawienie temperatury

Dzień „z49”

Noc „z50”

Stan obwodu
analogowego
ustawionego o nazwie
dzień **tsog7ud**
noc **tsog7un**

Suwaki pod 8 wskaźnikiem

Suwak wysyła ustawienie do zmiennej numerycznej w zakresie 0 do 300.

Ustawienie temperatury

Dzień „z51”

Noc „z52”

Stan obwodu
analogowego
ustawionego o nazwie
dzień **tsog8ud**
noc **tsog8un**

Sposób wpisywania : Nazwa 1#Nazwa 2#Nazwa 3#Nazwa 4#Temp 5#Temp 6#Temp 7#Temp 8#Centralne 9#Centralne 10#Centralne 11#Centralne 12#



Stan obwodu analogowego ustawionego o nazwie dzień tsog9ud noc tsog9un

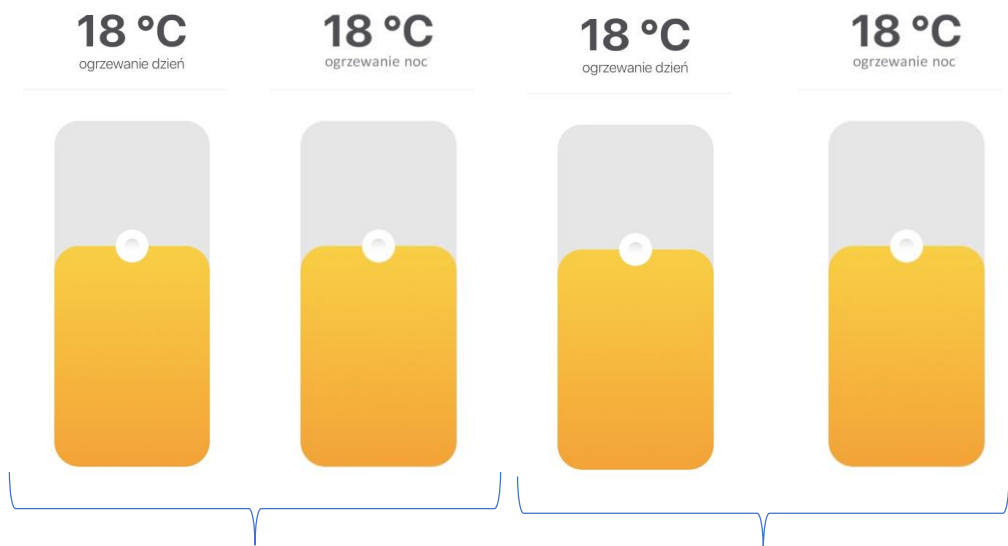
Stan obwodu analogowego ustawionego o nazwie dzień tsog10ud noc tsog10un



Stan obwodu analogowego ustawionego o nazwie dzień tsog11ud noc tsog11un

Stan obwodu analogowego ustawionego o nazwie dzień tsog12ud noc tsog12un

Po kliknięciu w klawisz ogrzewania otwiera się suwak który odczytuje i wysyła wartość z konkretnego obwodu analogowego. Nazwa tego obwodu jest pokazana na zielono



Suwaki pod 9 wskaźnikiem

Suwak wysyła ustawienie do zmiennej numerycznej w zakresie **0 do 1000**.

Ustawienie temperatury

Dzień „z53”

Noc „z54”

Stan obwodu
analogowego
ustawionego o nazwie
dzień **tsog9ud**
noc **tsog9un**

Suwaki pod 10 wskaźnikiem

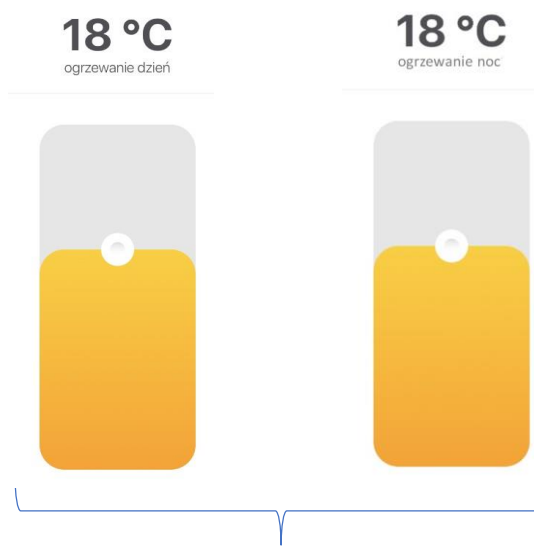
Suwak wysyła ustawienie do zmiennej numerycznej w zakresie **0 do 1000**.

Ustawienie temperatury

Dzień „z55”

Noc „z56”

Stan obwodu
analogowego
ustawionego o nazwie
dzień **tsog10ud**
noc **tsog10un**



Suwaki pod 11 wskaźnikiem

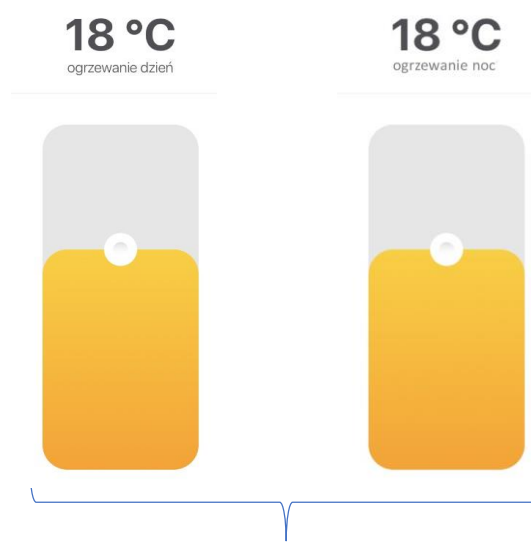
Suwak wysyła ustawienie do zmiennej numerycznej w zakresie **0 do 1000**.

Ustawienie temperatury

Dzień „z57”

Noc „z58”

Stan obwodu
analogowego
ustawionego o nazwie
dzień **tsog11ud**
noc **tsog11un**



Suwaki pod 12 wskaźnikiem

Suwak wysyła ustawienie do zmiennej numerycznej w zakresie **0 do 1000**.

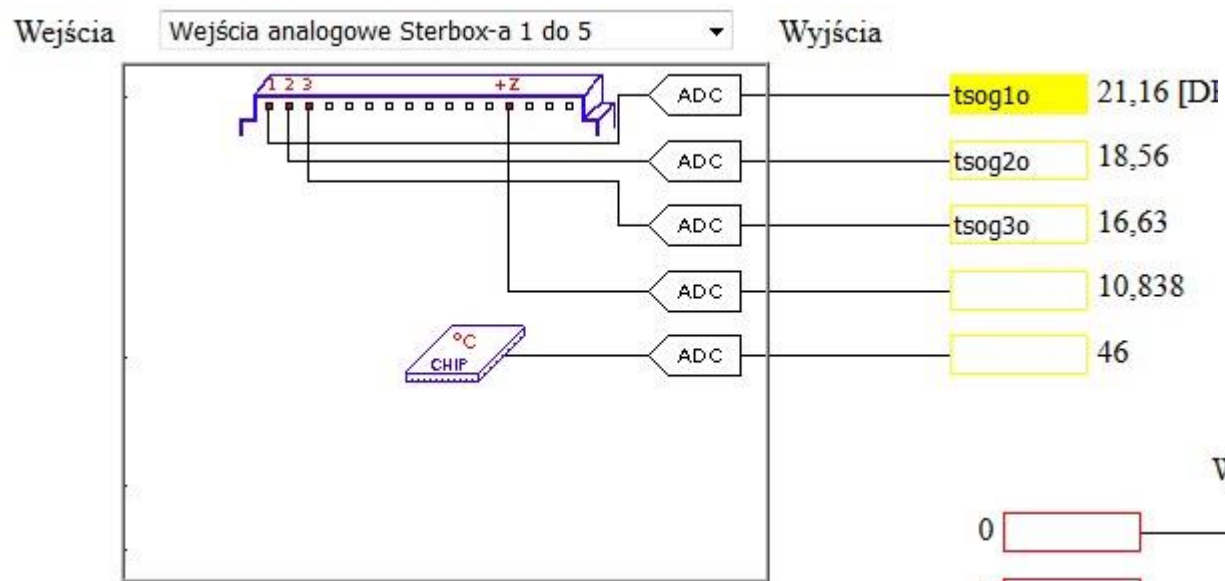
Ustawienie temperatury

Dzień „z59”

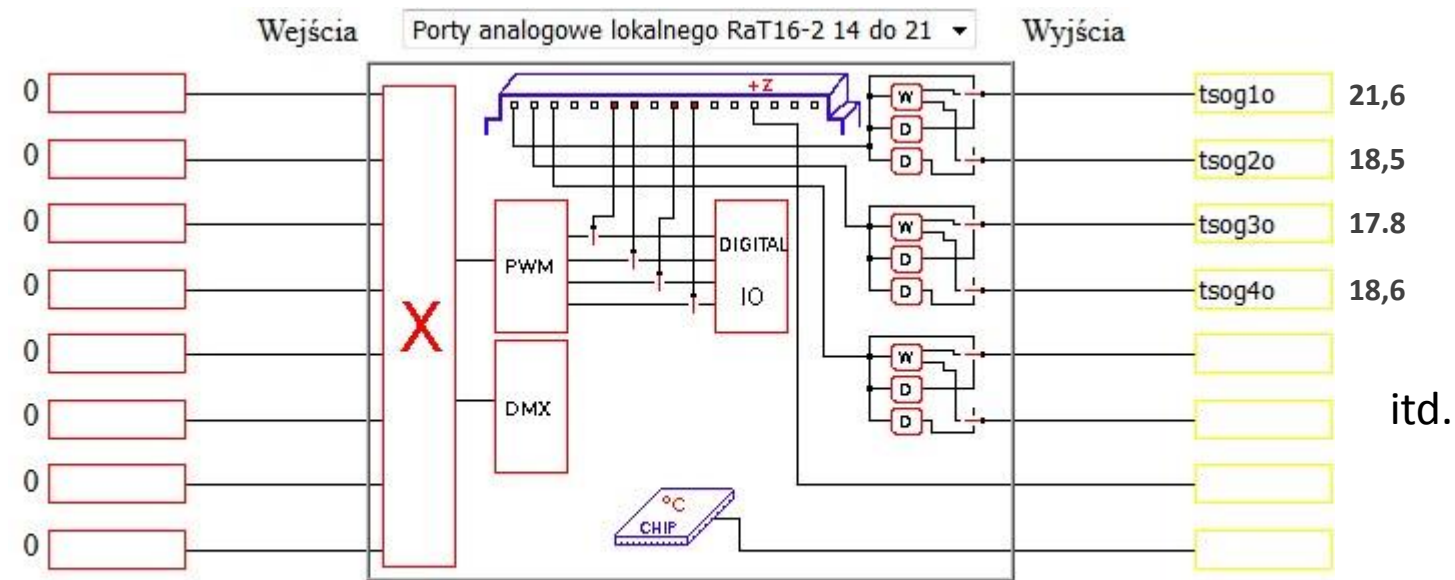
Noc „z60”

Stan obwodu
analogowego
ustawionego o nazwie
dzień **tsog12ud**
noc **tsog12un**

Konfiguracja aplikacji – Strefy Ogrzewania: przykład Makroceli, która wykorzystuje wpis obwodu do sterowania ogrzewaniem – odczyt temperatury do wskaźnika



Lub

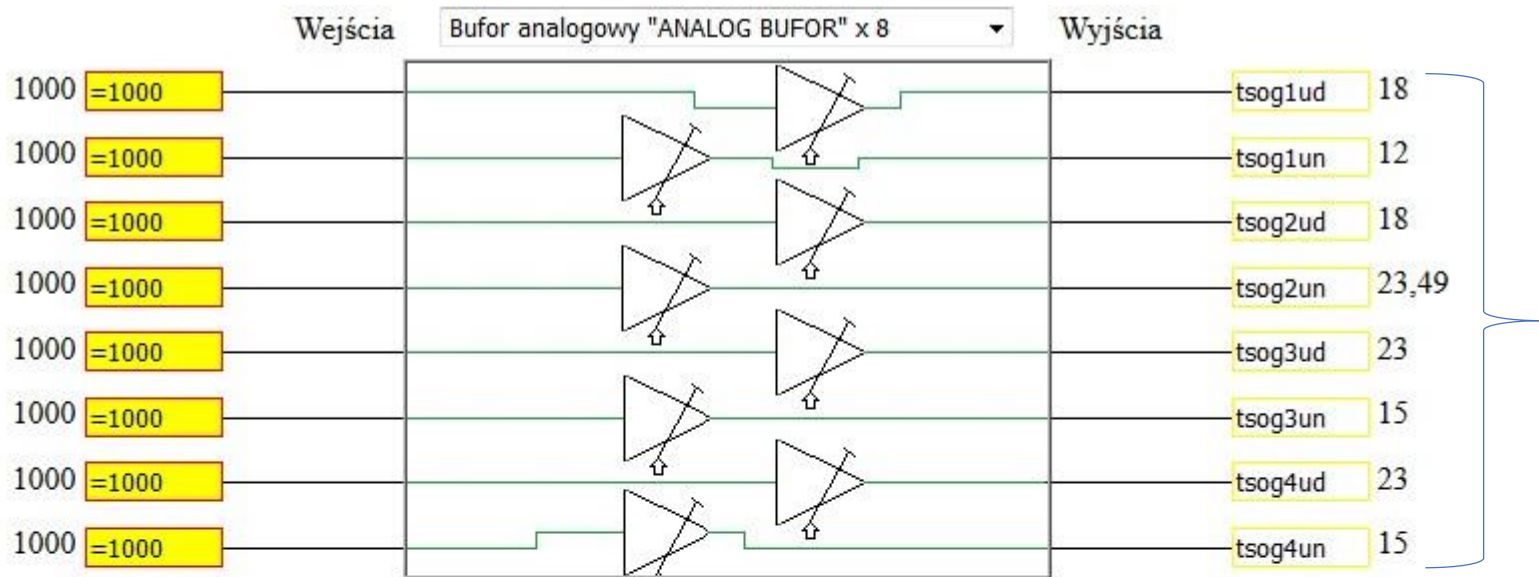


itd.

Szczegóły makroceli

muła wyjścia 1: ai Formuła wejścia 1: ao

Konfiguracja aplikacji – Strefy Ogrzewania: przykład Makroceli, która wykorzystuje wpis obwodu do sterowania ogrzewaniem – suwaki ustawienia temperatury



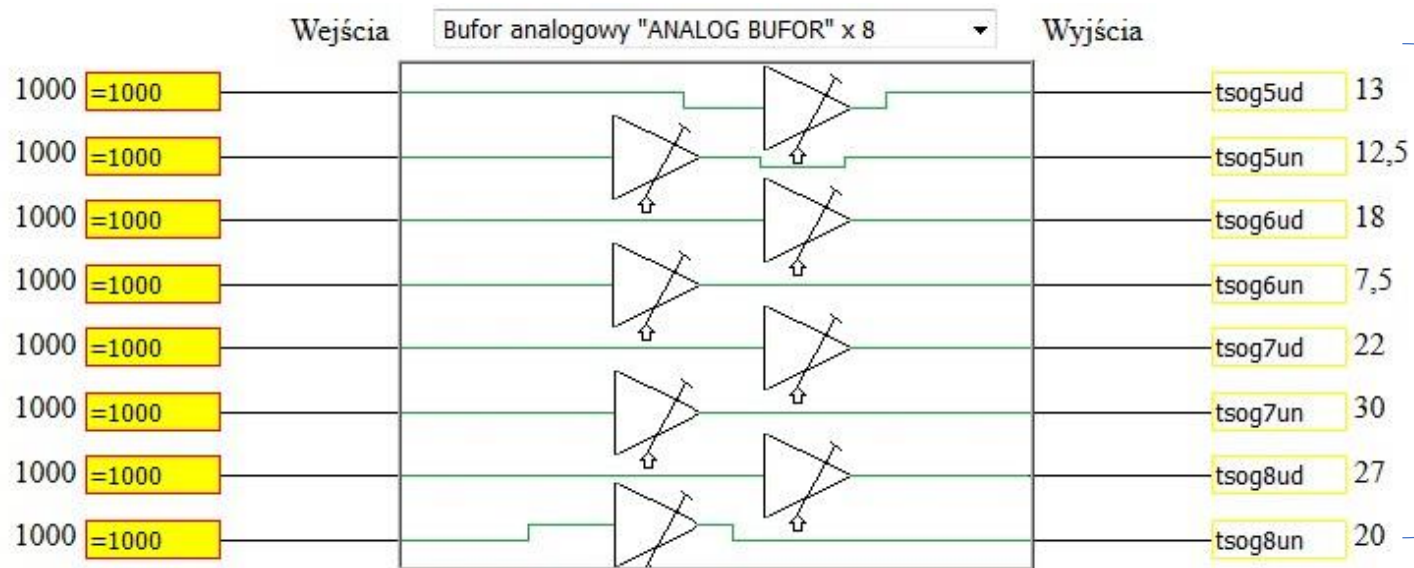
Obwody analogowe temperatury, które możemy dowolnie wykorzystać np. do komparatora analogowego

Szczegóły makroceli

Wartości wpisywane z suwaków do określonych zmiennych

- Wzmocnienie 1: Offset
- Wzmocnienie 2: Offset
- Wzmocnienie 3: Offset
- Wzmocnienie 4: Offset
- Wzmocnienie 5: Offset
- Wzmocnienie 6: Offset
- Wzmocnienie 7: Offset
- Wzmocnienie 8: Offset

Konfiguracja aplikacji – Strefy Ogrzewania: przykład Makroceli, która wykorzystuje wpis obwodu do sterowania ogrzewaniem – suwaki ustawienia temperatury



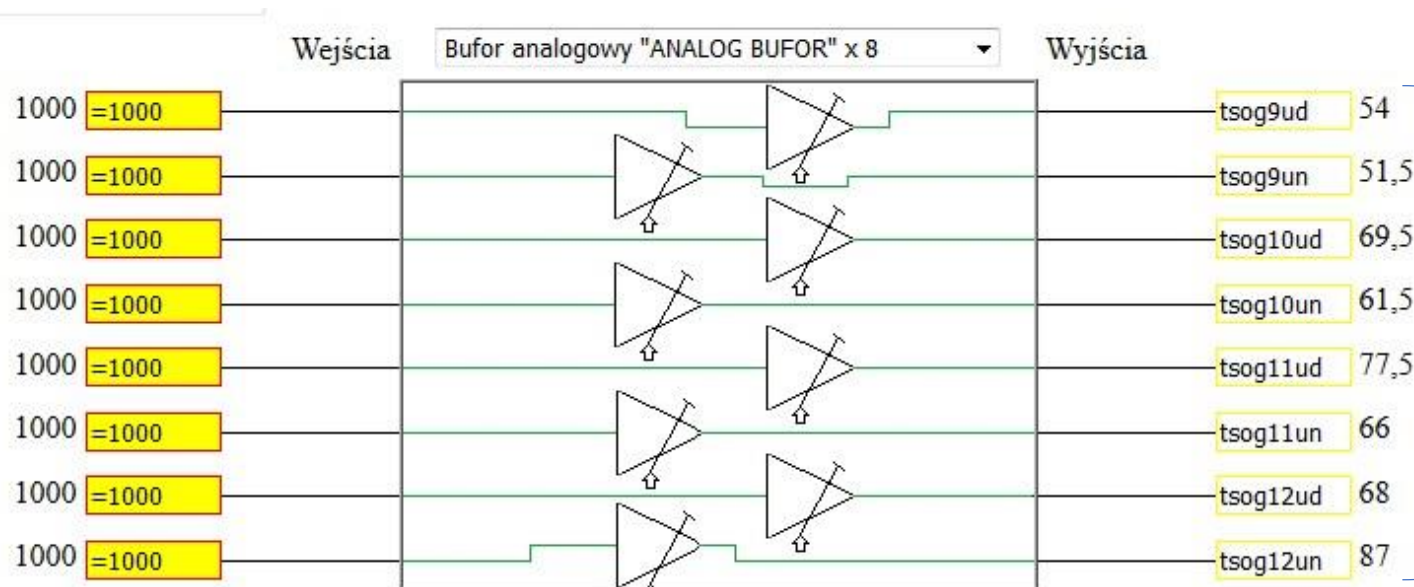
Obwody analogowe temperatury, które możemy dowolnie wykorzystać np. do komparatora analogowego

Szczegóły makroceli

Wartości wpisywane z suwaków do określonych zmiennych

Wzmocnienie 1:	<input type="text" value="\z45 0,013"/>	Offset	<input type="text" value="0"/>
Wzmocnienie 2:	<input type="text" value="\z46 0,0125"/>	Offset	<input type="text" value="0"/>
Wzmocnienie 3:	<input type="text" value="\z47 0,018"/>	Offset	<input type="text" value="0"/>
Wzmocnienie 4:	<input type="text" value="\z48 0,0075"/>	Offset	<input type="text" value="0"/>
Wzmocnienie 5:	<input type="text" value="\z49 0,022"/>	Offset	<input type="text" value="0"/>
Wzmocnienie 6:	<input type="text" value="\z50 0,03"/>	Offset	<input type="text" value="0"/>
Wzmocnienie 7:	<input type="text" value="\z51 0,027"/>	Offset	<input type="text" value="0"/>
Wzmocnienie 8:	<input type="text" value="\z52 0,02"/>	Offset	<input type="text" value="0"/>

Konfiguracja aplikacji – Strefy Ogrzewania: przykład Makroceli, która wykorzystuje wpis obwodu do sterowania ogrzewaniem – suwaki ustawienia temperatury



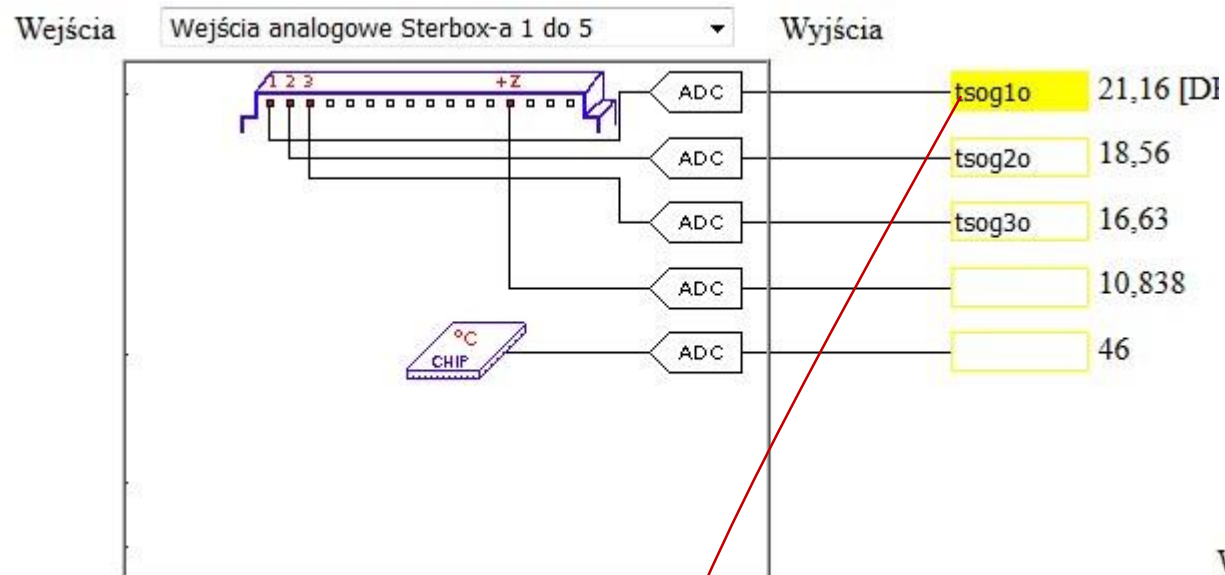
Obwody analogowe temperatury, które możemy dowolnie wykorzystać np. do komparatora analogowego

Szczegóły makroceli

Wzmocnienie 1:	<input type="text" value="\z53 0,054"/>	Offset <input type="text" value="0"/>
Wzmocnienie 2:	<input type="text" value="\z54 0,0515"/>	Offset <input type="text" value="0"/>
Wzmocnienie 3:	<input type="text" value="\z55 0,0695"/>	Offset <input type="text" value="0"/>
Wzmocnienie 4:	<input type="text" value="\z56 0,0615"/>	Offset <input type="text" value="0"/>
Wzmocnienie 5:	<input type="text" value="\z57 0,0775"/>	Offset <input type="text" value="0"/>
Wzmocnienie 6:	<input type="text" value="\z58 0,066"/>	Offset <input type="text" value="0"/>
Wzmocnienie 7:	<input type="text" value="\z59 0,068"/>	Offset <input type="text" value="0"/>
Wzmocnienie 8:	<input type="text" value="\z60 0,087"/>	Offset <input type="text" value="0"/>

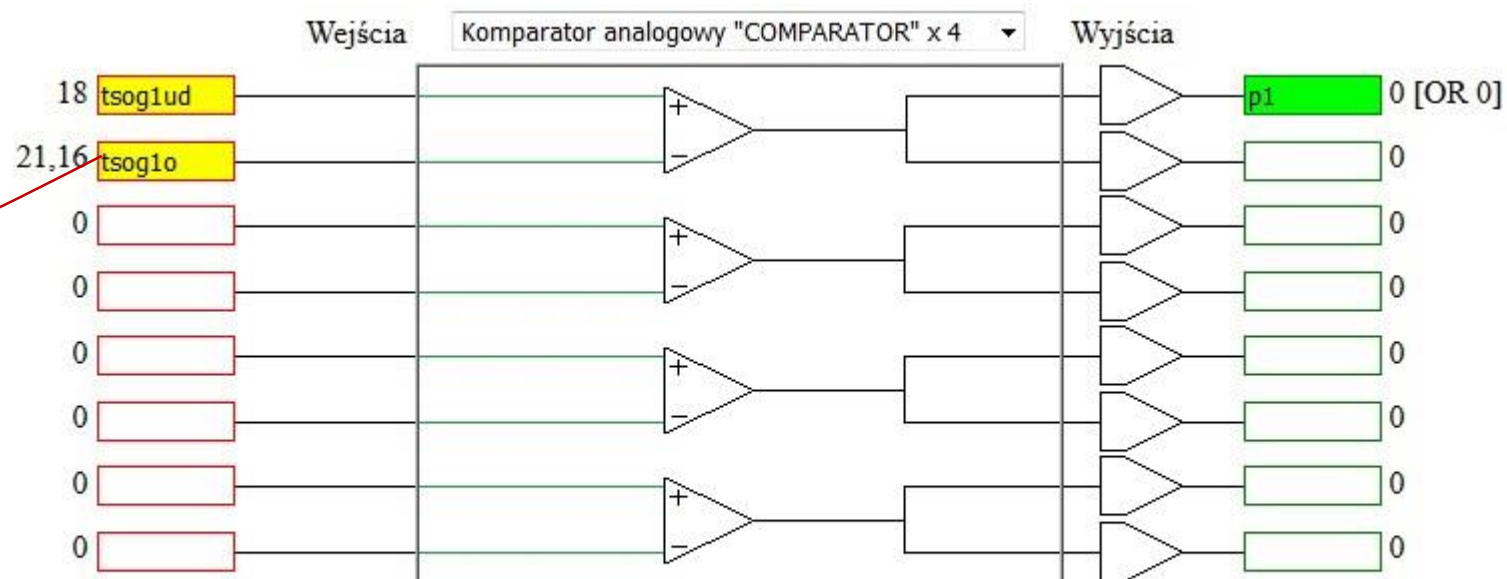
Wartości wpisywane z suwaków do określonych zmiennych

Konfiguracja aplikacji – Strefa Ogrzewania: przykład Makrocel, które wykorzystują wpis obwodu ustawienie temperatury przy prostym podstawowym ustawieniu.



Obwód z wejścia analogowego od czujnika temperatury (może być z modułu podstawowego lub modułu rozbudowy)

Obwód z wyjścia analogowego wartości sterowanej suwakiem



Szczegóły makroceli

Histereza 1: 1

ZEGARY

ZEGARY

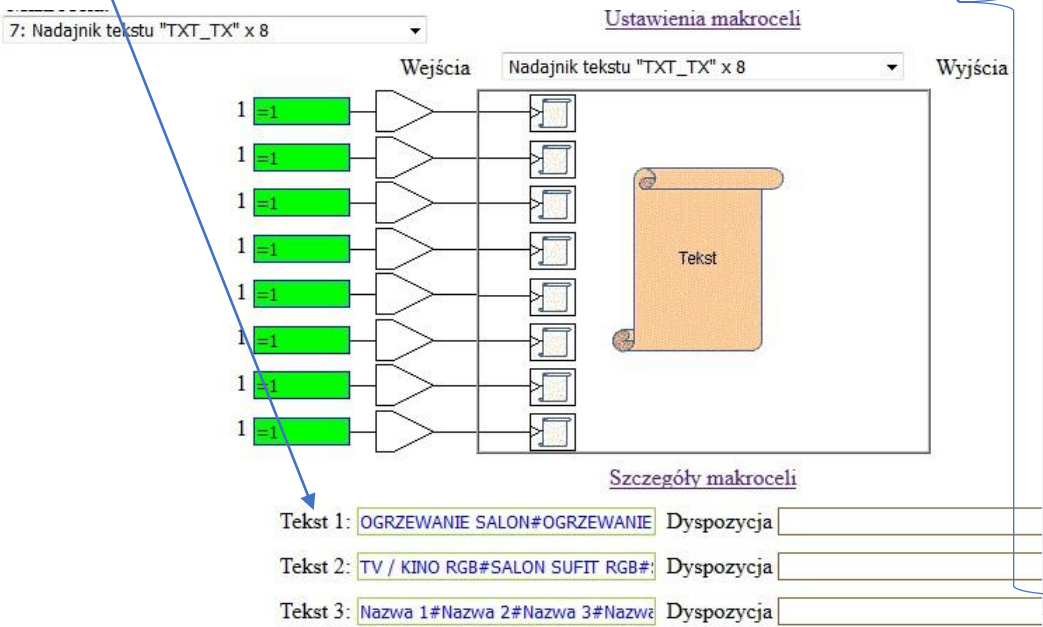
Dla każdego Sterboxa lub zestawu 8 zegarów ON/ OFF

Ustawienie i odczyt zegarów poprzez
ustawienie i odczyt zmiennej numerycznej od
z21 do z36

Nazwy zegarów Pobranie tekstu z nadajnika M07 poz. 1

Zasada wpisywania

Zegar 1#Zegar 2#Zegar 3#Zegar 4#Zegar 5#Zegar 6#Zegar 7#Zegar 8



Zegary 1			
NAZWA ZEGARA	ON	OFF	
Zegar 1	11:20:00	12:39:45	USTAW
Zegar 2	21:00:05	09:00:05	USTAW
Zegar 3	21:16:45	08:46:45	USTAW
Zegar 4	13:59:15	13:59:15	USTAW
Zegar 5	17:19:15	19:57:35	USTAW
Zegar 6	15:47:35	21:39:35	USTAW
Zegar 7	23:59:05	13:59:15	USTAW
Zegar 8	11:45:05	11:08:05	USTAW

Dla każdego Sterboxa po jednej takiej stronie/zakładce dla Sterboxa, nazwy zmiennych są takie same.

ZEGARY

Dla każdego Sterboxa lub zestawu 8 zegarów ON/ OFF

Przykład wyglądu z wpisanymi nazwami

Zegary 1			
NAZWA ZEGARA	ON	OFF	
OGRZEWANIE SALON	11:20:00	12:39:45	USTAW
OGRZEWANIE PIĘTRO	21:00:05	09:00:05	USTAW
OGRZEWANIE SYPIALNIA	21:16:45	08:46:45	USTAW
ŚWIATŁO PODJAZD	13:59:15	13:59:15	USTAW
ŚWIATŁO OGRÓD	17:19:15	19:57:35	USTAW
PODLEWANIE	15:47:35	21:39:35	USTAW
Zegar 7	23:59:05	13:59:15	USTAW
Zegar 8	11:45:05	11:08:05	USTAW

Aby edytować godzinę należy kliknąć na godzinę, wpisać a następnie zatwierdzić przyciskiem **USTAW**

Zegary 1			
NAZWA ZEGARA	ON	OFF	
Zegar 1	11:__:__	12:39:45	USTAW
Zegar 2	21:00:05	09:00:05	USTAW
Zegar 3	21:16:45	08:46:45	USTAW

1234567890

!@#€&*([)]'"/

#+= % - + = / ; : , . #+=




ABC [Globe] [Search] [Back] ABC [Keyboard]

Dla każdego Sterboxa po jednej takiej stronie/zakładce dla Sterboxa, nazwy zmiennych są takie same.






Ustawienie i odczyt zegarów poprzez
ustawienie i odczyt zmiennej numerycznej od
z21 do z36

14:46 Czw. 24.01 75%

Zegary 1

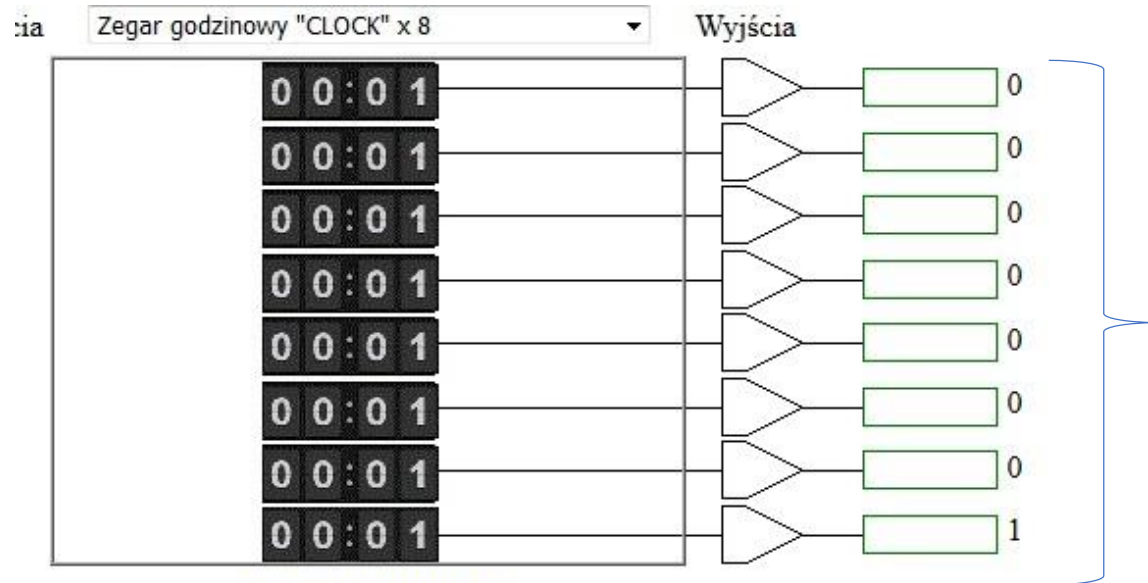
NAZWA ZEGARA		ON		OFF	
Zegar 1	z21	11:20:00	z22	12:39:45	USTAW
Zegar 2	z23	21:00:05	z24	09:00:05	USTAW
Zegar 3	z25	21:16:45	z26	08:46:45	USTAW
Zegar 4	z27	13:59:15	z28	13:59:15	USTAW
Zegar 5	z29	17:19:15	z30	19:57:35	USTAW
Zegar 6	z31	15:47:35	z32	21:39:35	USTAW
Zegar 7	z33	23:59:05	z34	13:59:15	USTAW
Zegar 8	z35	11:45:05	z36	11:08:05	USTAW

 Home  Pokoje  Sceny  Zegary  Ustawienia

Dla każdego Sterboxa po jednej takiej stronie/zakładce dla Sterboxa, nazwy zmiennych są takie same.

ZEGARY

Konfiguracja aplikacji – ZEGARY przykład konfiguracji Makroceli zegar godzinowy.



Obwody do dowolnego wykorzystania

Szczegóły makroceli

Zegar 1 od	\z21 12:58:20	do	\z22 13:35:00
Zegar 2 od	\z23 20:00:00	do	\z24 08:00:00
Zegar 3 od	\z25 20:16:40	do	\z26 07:46:40
Zegar 4 od	\z27 12:59:10	do	\z28 12:59:12
Zegar 5 od	\z29 16:19:16	do	\z30 18:57:25
Zegar 6 od	\z31 19:47:25	do	\z32 22:39:40
Zegar 7 od	\z33 12:59:17	do	\z34 12:59:19
Zegar 8 od	\z35 18:45:23	do	\z36 21:08:48

Zmienne zegara mogą być wpisane do różnych Makrocel. Nie muszą wszystkie znajdować się w jednej Makroceli .

USTAWIENIA

14:46 Czw, 24.01 75%

Ustawienia

Zmiana koloru tła

LOKALNIE/GLOBALNIE

Łącz do lokalnego Sterboxa?

Przełączenie pomiędzy adresem lokalnym a globalnym

OBRAZKI

Stuknij dwukrotnie w zdjęcie by zmienić.

STERBOX 1

Adres IP (lokalny)	192.168.0.177	Ustawienia adresu IP i hasła dla Sterboxa/Zestawu 1
Adres IP (globalny)	00.00.00.01	
Hasło	●●●●	

STERBOX 2

Adres IP (lokalny)	192.168.0.178	Ustawienia adresu IP i hasła dla Sterboxa/Zestawu 2
Adres IP (globalny)	00.00.00.020	
Hasło	●●●●	

Home Pokoje Sceny Zegary Ustawienia

14:46 Czw, 24.01 75%

STERBOX 1

Adres IP (globalny) 00.00.00.01

Hasło ●●●●

STERBOX 2

Adres IP (lokalny)	192.168.0.178
Adres IP (globalny)	00.00.00.020
Hasło	●●●●

STERBOX 3

Adres IP (lokalny)	192.168.0.179	Ustawienia adresu IP i hasła dla Sterboxa/Zestawu 3
Adres IP (globalny)	00.00.00.03	
Hasło	●●●●	

ZAPISZ ADRESY IP I HASŁA

Zapis ustawień.

LAYOUT

Podstawowa kolorystyka	Jasna	Wybór podstawowej kolorystyki tła
Pokazuj pogodę		

Home Pokoje Sceny Zegary Ustawienia

Po kliknięciu **ZAPISZ ADRESY IP I HASŁA** następuje weryfikacja i potwierdzenie zapisu.

14:50 Czw. 24.01

Adres IP (lokalny)

Zapisywanie i weryfikowanie...

Adres IP (globalny)

00.00.00.01

Hasło

●●●●

STERBOX 2

Adres IP (lokalny)

192.168.0.178

Adres IP (globalny)

00.00.00.020

Hasło

●●●●

STERBOX 3

Adres IP (lokalny)

192.168.0.179

Adres IP (globalny)

00.00.00.03

Hasło

●●●●

ZAPISZ ADRESY IP I HASŁA

LAYOUT

Podstawowa kolorystyka

Jasna

Pokazywanie

Home

Pokoje

Sceny

Zegary

Ustawienia

Na niektórych urządzeniach możemy nie zauważyć tego wpisu, dlatego trzeba poczekać na potwierdzenie ustawień.

14:50 Czw. 24.01

Adres IP (lokalny)

192.168.0.160

Adres IP (globalny)

00.00.00.01

Hasło

●●●●

STERBOX 2

Adres IP (lokalny)

192.168.0.178

Adres IP (globalny)

00.00.00.020

Hasło

●●●●

STERBOX 3

Adres IP (lokalny)

192.168.0.179

Adres IP (globalny)

00.00.00.03

Hasło

●●●●

ZAPISZ ADRESY IP I HASŁA

LAYOUT

Podstawowa kolorystyka

Jasna

Pokazywanie

Home

Pokoje

Sceny

Zegary

Ustawienia

Sterbox
Zapisano!
[Zamknij](#)

Pozostałe pokoje

Poniżej znajduje się specyfikacja nazw obwodów i Makrocel dla poszczególnych pokoi/zakładek

Są to takie same nazwy tylko następuje zmiana nr pokoju/zakładki np. **tpok1ud** na **tpok2ud** itp. lub mogą to być kolejne zmienne. Programowanie i konfiguracja jest identyczna.

POKÓJ 2

Pobranie tekstu z nadajnika
M04 poz. 3
(jeśli w nazwie wpisujemy
„er” pokój będzie ukryty)

14:43 Czw. 24.01

76%

POKÓJ 2

INFORMACJE

Stan obwodu analogowego o nazwie **tpok2o**

Temperatura: **18.1°C**

Pobranie tekstu z nadajnika M05 poz. 5

Informacja 2

Pobranie tekstu z nadajnika M05 poz. 6

Zdarzenie 2

Pobranie tekstu z nadajnika M05 poz. 7

Wiadomość 2

PRZYCISKI

Klawisz 2-1

OFF

Klawisz 2-2

OFF

Klawisz 2-3

OFF

Klawisz 2-4

OFF

Klawisz 2-5

OFF

Klawisz 2-6

OFF

Klawisz 2-7

OFF

Klawisz 2-8

OFF

Klawisz 2-9

OFF

Klawisz 2-10

OFF

Klawisz 2-11

OFF

Klawisz 2-12

OFF

Home

Pokoje

Sceny

Zegary

Ustawienia


Nazwa klawisza,
Ikona klawisza,
Stan klawisza,
Pobierana z Makroceli
Makroceli 11 i 12

Pokój 2

Jeśli nie ma obwodów analogowych okna są ukryte


Konfiguracja aplikacji – Pokój 2 / Zakładka 2 temperatura i ściemniania

14:43 Czw. 24.01 76%




Klawisz 2-1

OFF




Klawisz 2-2

OFF




Klawisz 2-3

OFF




Klawisz 2-4

OFF




Klawisz 2-5

OFF




Klawisz 2-6

OFF




Klawisz 2-7

OFF




Klawisz 2-8

OFF




Klawisz 2-9

OFF




Klawisz 2-10

OFF




Klawisz 2-11

OFF




Klawisz 2-12

OFF




Klawisz 2-13

OFF




Klawisz 2-14

OFF



Klawisz 2-15


OFF



Klawisz 2-16

OFF


SUWAKI



Stan obwodu analogowego o nazwie tpok2ud

Ogrzewanie dzień


21.5 °C



Stan obwodu analogowego o nazwie tpok2un

Ogrzewanie noc


19 °C



Stan obwodu analogowego o nazwie s1pok2

Ściemnianie 1


30 %





Stan obwodu analogowego o nazwie s2pok2


Ściemnianie 2


20 %

Home

Pokoje

Sceny

Zegary

Ustawienia

Po kliknięciu w klawisz temperatury lub ściemniania otwiera się suwak który odczytuje wartość z konkretnego obwodu analogowego. Nazw tego obwodu jest pokazana na zielono

Pokój 2

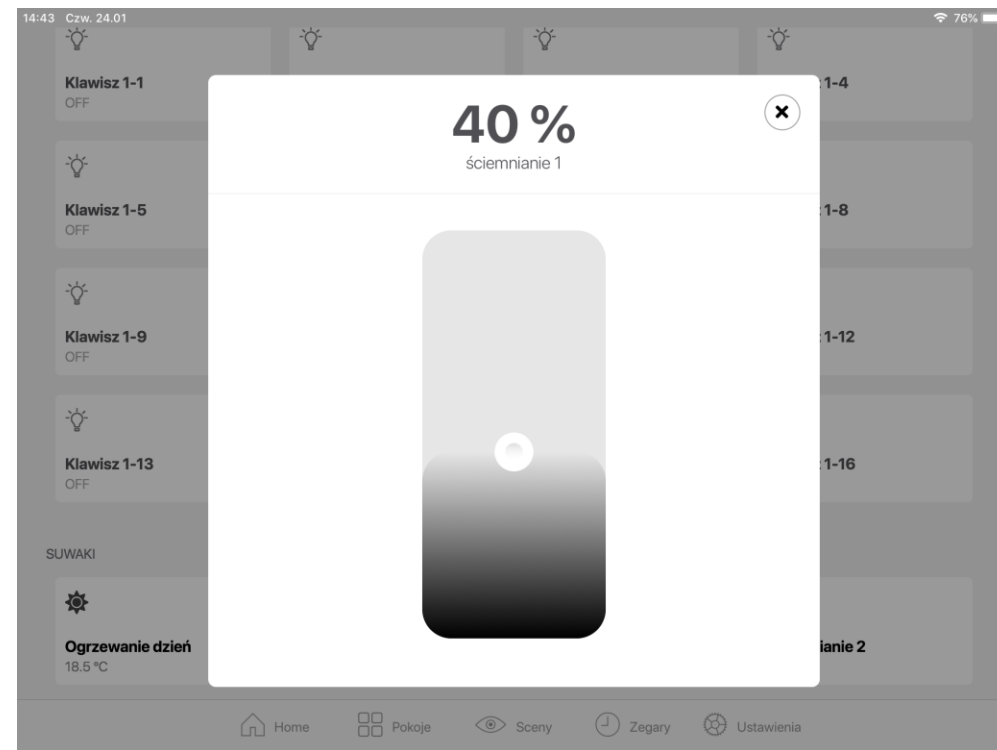


Ustawienie temperatury dzień.
Suwak wysyła ustawienie do
zmiennej numerycznej 5(z5)
– w zakresie 0 do 300.

Stan obwodu
analogowego o nazwie
tpok2ud

Ustawienie temperatury noc.
Suwak wysyła ustawienie do
zmiennej numerycznej 7(z6)
– w zakresie 0 do 300.

Stan obwodu
analogowego o nazwie
tpok2un



Ustawienie ściemnianie 1 -
Suwak wysyła ustawienie do
zmiennej numerycznej 7(z7) -
0 do 300

Stan obwodu
analogowego o nazwie
s1pok2

Ustawienie ściemnianie 2 -
Suwak wysyła ustawienie do
zmiennej numerycznej 8(z8) -
0 do 300

Stan obwodu
analogowego o nazwie
s2pok2

POKÓJ 3

Pobranie tekstu z nadajnika
M04 poz. 4

(jeśli w nazwie wpisemy
„er” pokój będzie ukryty)

Stan obwodu
analogowego o
nazwie

Pobranie tekstu z nadajnika
M05 poz. 8




Pobranie tekstu z nadajnika
M06 poz. 1

Pobranie tekstu z nadajnika
M06 poz. 2

14:43 Czw. 24.01

76%

POKÓJ 3



INFORMACJE

tpok3o


Temperatura: 19.8°C

Informacja 3

Zdarzenie 3


Wiadomość 3

PRZYCISKI




Klawisz 3-1

OFF




Klawisz 3-2

OFF




Klawisz 3-3

OFF




Klawisz 3-4

OFF




Klawisz 3-5

OFF




Klawisz 3-6

OFF




Klawisz 3-7

OFF




Klawisz 3-8

OFF




Klawisz 3-9

OFF




Klawisz 3-10

OFF




Klawisz 3-11


OFF





Klawisz 3-12


OFF

 Home

 Pokoje

 Sceny

 Zegary

 Ustawienia


Nazwa klawisza,
Ikona klawisza,
Stan klawisza,
Pobierana z Makroceli
Makroceli 13 i 14


Pokój 3


Konfiguracja aplikacji – Pokój 3 / Zakładka 3 temperatura i ściemniania


14:43 Czw. 24.01


76%


**Klawisz 3-1**
OFF


**Klawisz 3-2**
OFF


**Klawisz 3-3**
OFF


**Klawisz 3-4**
OFF


**Klawisz 3-5**
OFF


**Klawisz 3-6**
OFF


**Klawisz 3-7**
OFF


**Klawisz 3-8**
OFF


**Klawisz 3-9**
OFF


**Klawisz 3-10**
OFF


**Klawisz 3-11**
OFF

**Klawisz 3-12**
OFF


**Klawisz 3-13**
OFF


**Klawisz 3-14**
OFF


**Klawisz 3-15**
OFF


**Klawisz 3-16**
OFF


SUWAKI


**Stan obwodu analogowego o nazwie tpok3ud**
Ogrzewanie dzień
24.5 °C


**Stan obwodu analogowego o nazwie tpok3un**
Ogrzewanie noc
16 °C


**Stan obwodu analogowego o nazwie s1pok3**
Ściemnianie 1
100 %


**Stan obwodu analogowego o nazwie s2pok3**
Ściemnianie 2
100 %

 Home

 Pokoje

 Sceny

 Zegary

 Ustawienia

Po kliknięciu w klawisz temperatury lub ściemniania otwiera się suwak który odczytuje wartość z konkretnego obwodu analogowego. Nazw tego obwodu jest pokazana na zielono

Jeśli nie ma obwodów analogowych okna są ukryte

Pokój 3

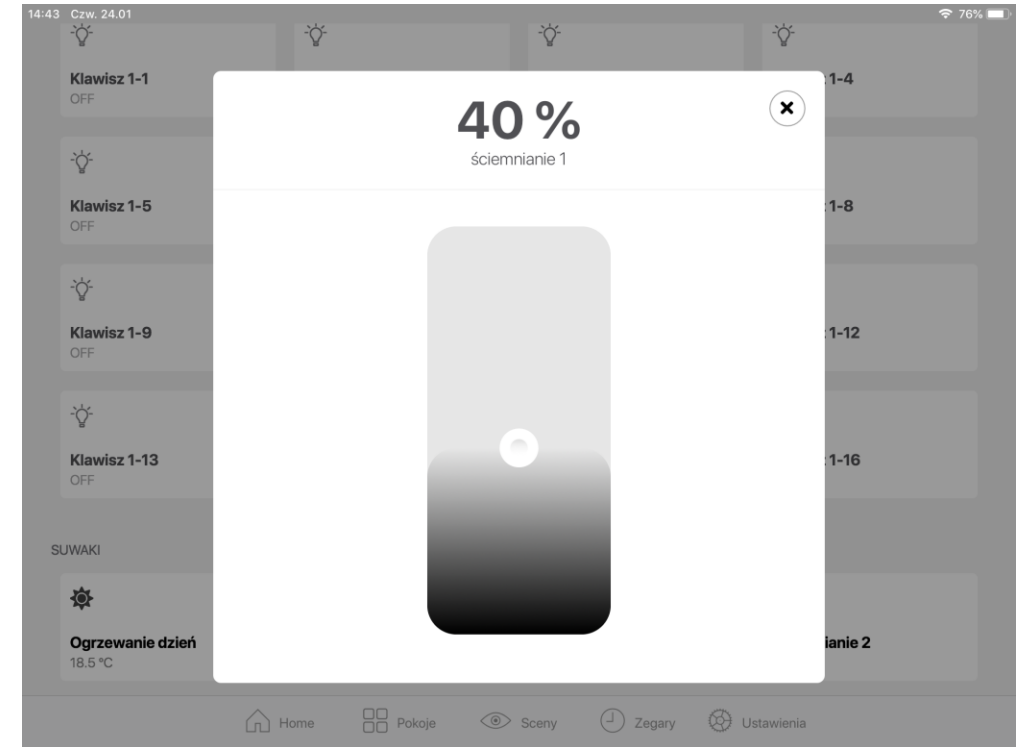


Ustawienie temperatury dzień.
Suwak wysyła ustawienie do
zmiennej numerycznej 9(z9)
– w zakresie 0 do 300.

Stan obwodu
analogowego o nazwie
tpok3ud

Ustawienie temperatury noc.
Suwak wysyła ustawienie do
zmiennej numerycznej 10(z10)
– w zakresie 0 do 300.

Stan obwodu
analogowego o nazwie
tpok3un



Ustawienie ściemnianie 1 -
Suwak wysyła ustawienie do
zmiennej numerycznej 11(z11)
- 0 do 300

Stan obwodu
analogowego o nazwie
s1pok3

Ustawienie ściemnianie 2 -
Suwak wysyła ustawienie do
zmiennej numerycznej 12(z12)
- 0 do 300

Stan obwodu
analogowego o nazwie
s2pok3

POKÓJ 4

Pobranie tekstu z nadajnika
M04 poz. 5
(jeśli w nazwie wpisujemy
„er” pokój będzie ukryty)

14:43 Czw. 24.01

76%

POKÓJ 4

INFORMACJE

Stan obwodu analogowego o nazwie tpok4o

Temperatura: 10.7°C

Pobranie tekstu z nadajnika M06 poz. 3

Informacja 4

Pobranie tekstu z nadajnika M06 poz. 4

Zdżrzenie 4

Pobranie tekstu z nadajnika M06 poz. 5

Wiadomość 4

PRZYCISKI

Klawisz 4-1

OFF

Klawisz 4-2

OFF

Klawisz 4-3

OFF

Klawisz 4-4

OFF

Klawisz 4-5

OFF

Klawisz 4-6

OFF

Klawisz 4-7

OFF

Klawisz 4-8

OFF

Klawisz 4-9

OFF

Klawisz 4-10

OFF

Klawisz 4-11

OFF

Klawisz 4-12

OFF

Home

Pokoje

Sceny

Zegary

Ustawienia


Nazwa klawisza,
Ikona klawisza,
Stan klawisza,
Pobierana z Makroceli
Makroceli 15 i 16


Pokój 4


Konfiguracja aplikacji – Pokój 4 / Zakładka 4 temperatura i ściemniania


14:44 Czw. 24.01


76%


**Klawisz 4-1**
OFF


**Klawisz 4-2**
OFF


**Klawisz 4-3**
OFF


**Klawisz 4-4**
OFF


**Klawisz 4-5**
OFF


**Klawisz 4-6**
OFF


**Klawisz 4-7**
OFF


**Klawisz 4-8**
OFF


**Klawisz 4-9**
OFF


**Klawisz 4-10**
OFF


**Klawisz 4-11**
OFF

**Klawisz 4-12**
OFF


**Klawisz 4-13**
OFF


**Klawisz 4-14**
OFF


**Klawisz 4-15**
OFF


**Klawisz 4-16**
OFF


SUWAKI


**Stan obwodu analogowego o nazwie tpok4ud**
Ogrzewanie dzień
21 °C


**Stan obwodu analogowego o nazwie tpok4un**
Ogrzewanie noc
22.5 °C


**Stan obwodu analogowego o nazwie s1pok4**
Ściemnianie 1
50 %


**Stan obwodu analogowego o nazwie s2pok4**
Ściemnianie 2
50 %

 Home

 Pokoje

 Sceny

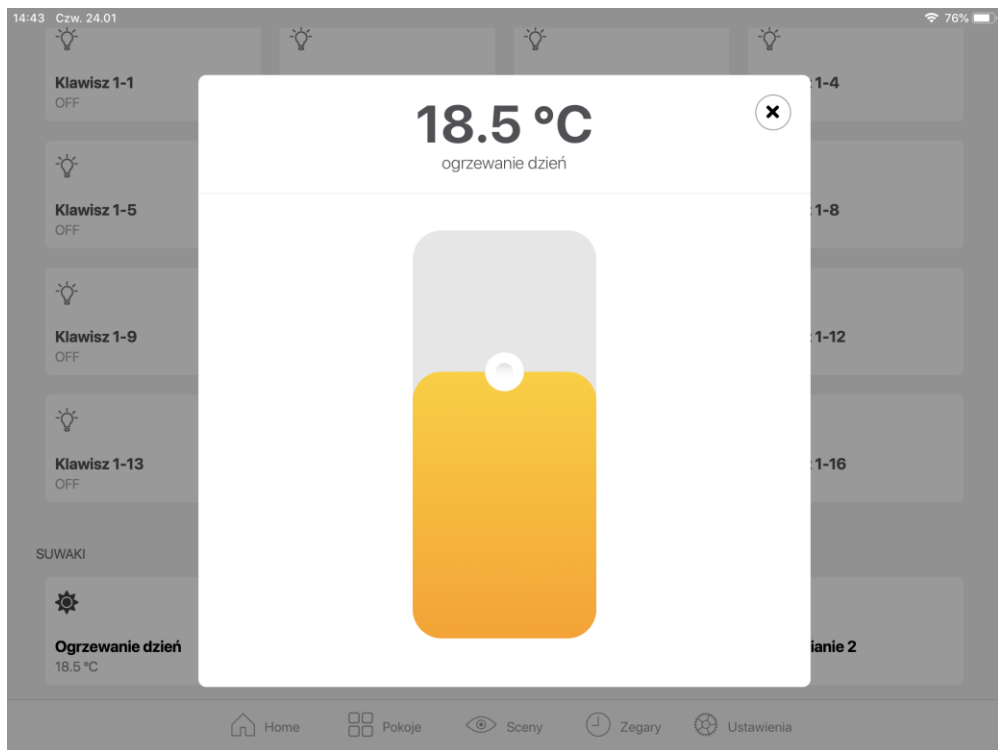
 Zegary

 Ustawienia

Po kliknięciu w klawisz temperatury lub ściemniania otwiera się suwak który odczytuje wartość z konkretnego obwodu analogowego. Nazw tego obwodu jest pokazana na zielono

Jeśli nie ma obwodów analogowych okna są ukryte

Pokój 4

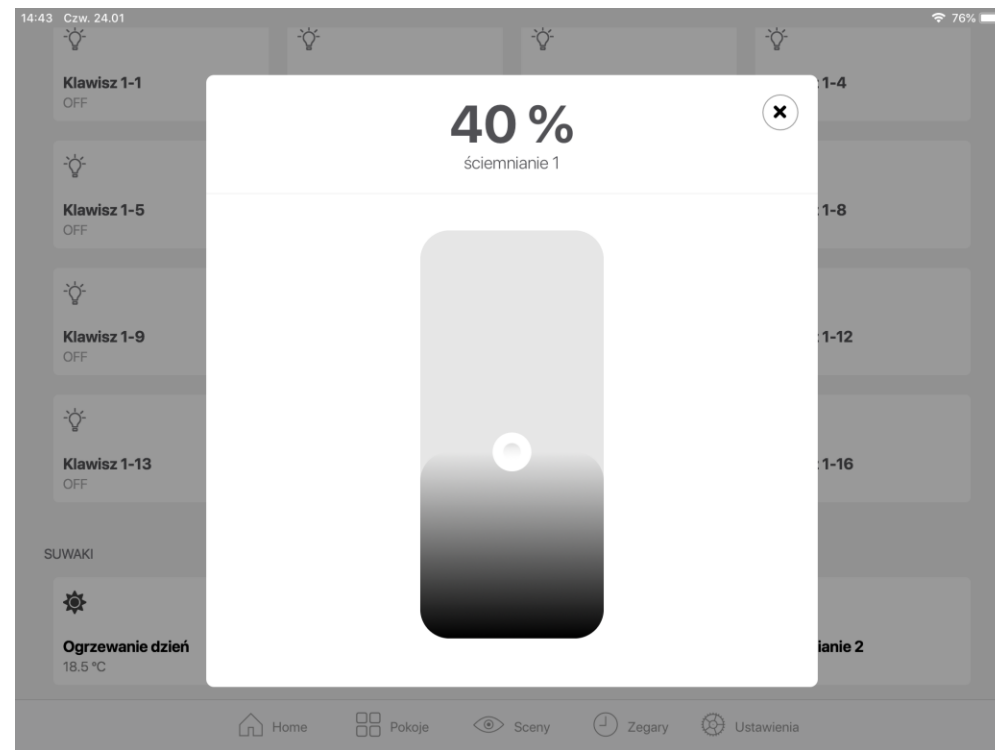


Ustawienie temperatury dzień.
Suwak wysyła ustawienie do
zmiennej numerycznej 13(z13)
– w zakresie 0 do 300.

Stan obwodu
analogowego o nazwie
tpok4ud

Ustawienie temperatury noc.
Suwak wysyła ustawienie do
zmiennej numerycznej 14(z14)
– w zakresie 0 do 300.

Stan obwodu
analogowego o nazwie
tpok4un



Ustawienie ściemnianie 1 -
Suwak wysyła ustawienie do
zmiennej numerycznej 15(z15)
- 0 do 300

Stan obwodu
analogowego o nazwie
s1pok4

Ustawienie ściemnianie 2 -
Suwak wysyła ustawienie do
zmiennej numerycznej 16(z16)
- 0 do 300

Stan obwodu
analogowego o nazwie
s2pok4




POKÓJ 5

Pobranie tekstu z nadajnika
M04 poz. 6
(jeśli w nazwie wpisujemy
„er” pokój będzie ukryty)

14:44 Czw, 24.01

76%

POKÓJ 5



INFORMACJE

tpok5o


Temperatura: 42°C

Informacja 5

Zdarzenie 4


Wiadomość 5

PRZYCISKI




Klawisz 5-1

OFF




Klawisz 5-2

OFF




Klawisz 5-3

OFF




Klawisz 5-4

OFF




Klawisz 5-5

OFF




Klawisz 5-6

OFF




Klawisz 5-7

OFF




Klawisz 5-8

OFF




Klawisz 5-9

OFF




Klawisz 5-10

OFF




Klawisz 5-11


OFF





Klawisz 5-12


OFF

 Home

 Pokoje

 Sceny

 Zegary

 Ustawienia


Nazwa klawisza,
Ikona klawisza,
Stan klawisza,
Pobierana z Makroceli
Makroceli 17 i 18


Pokój 5


Konfiguracja aplikacji – Pokój 5 / Zakładka 5 temperatura i ściemniania


14:44 Czw. 24.01


76%


**Klawisz 5-1**
OFF


**Klawisz 5-2**
OFF


**Klawisz 5-3**
OFF


**Klawisz 5-4**
OFF


**Klawisz 5-5**
OFF


**Klawisz 5-6**
OFF


**Klawisz 5-7**
OFF


**Klawisz 5-8**
OFF


**Klawisz 5-9**
OFF


**Klawisz 5-10**
OFF


**Klawisz 5-11**
OFF

**Klawisz 5-12**
OFF


**Klawisz 5-13**
OFF


**Klawisz 5-14**
OFF


**Klawisz 5-15**
OFF


**Klawisz 5-16**
OFF


SUWAKI


**Stan obwodu analogowego o nazwie tpok5ud**
Ogrzewanie dzień
20.5 °C


**Stan obwodu analogowego o nazwie tpok5un**
Ogrzewanie noc
25 °C


**Stan obwodu analogowego o nazwie s1pok5**
Ściemnianie 1
10 %


**Stan obwodu analogowego o nazwie s2pok5**
Ściemnianie 2
20 %

 Home

 Pokoje

 Sceny

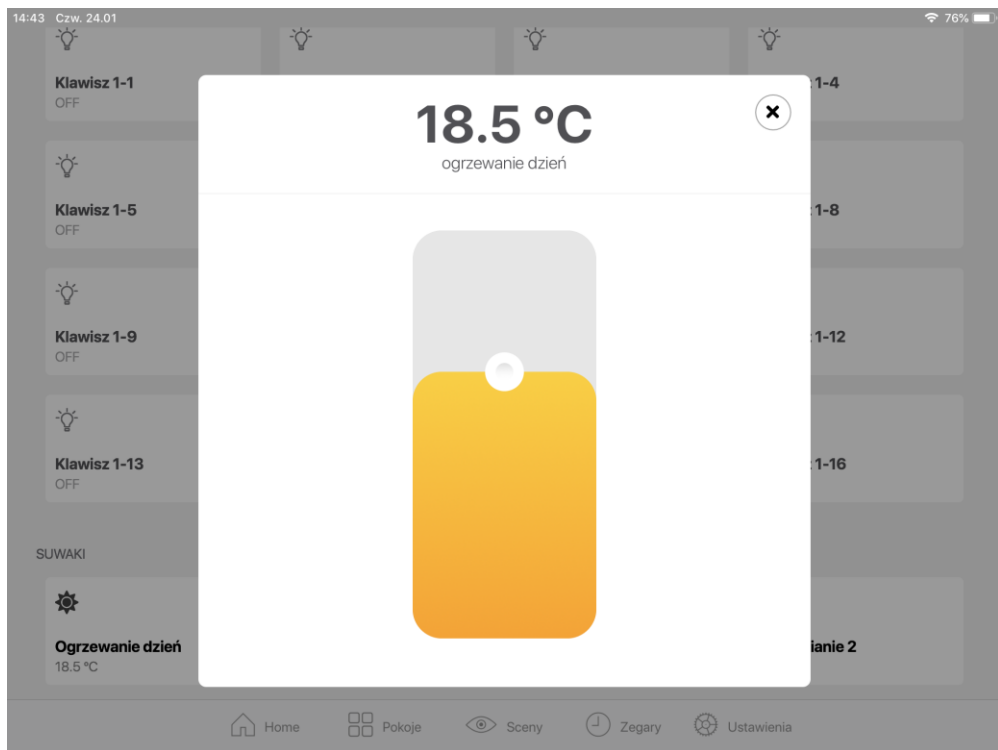
 Zegary

 Ustawienia

Po kliknięciu w klawisz temperatury lub ściemniania otwiera się suwak który odczytuje wartość z konkretnego obwodu analogowego. Nazw tego obwodu jest pokazana na zielono

Jeśli nie ma obwodów analogowych okna są ukryte

Pokój 5

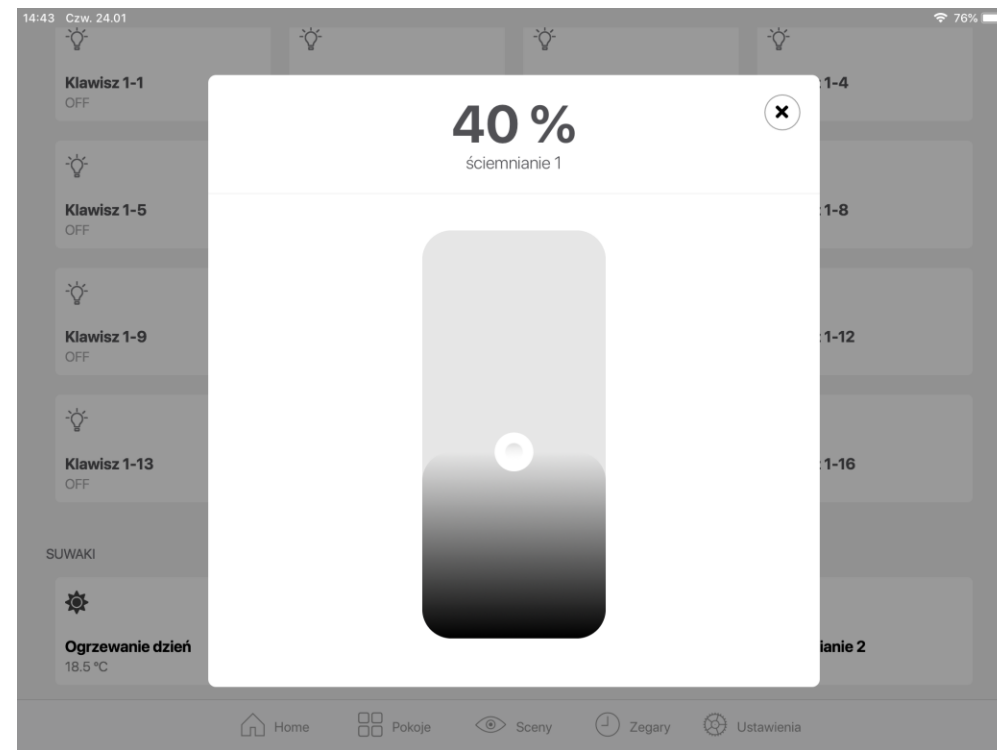


Ustawienie temperatury dzień.
Suwak wysyła ustawienie do zmiennej numerycznej 17(z17) – w zakresie 0 do 300.

Stan obwodu
analogowego o nazwie
tpok5ud

Ustawienie temperatury noc.
Suwak wysyła ustawienie do zmiennej numerycznej 18(z18) – w zakresie 0 do 300.

Stan obwodu
analogowego o nazwie
tpok5un



Ustawienie ściemnianie 1 -
Suwak wysyła ustawienie do zmiennej numerycznej 19(z19) - 0 do 300

Stan obwodu
analogowego o nazwie
s1pok5

Ustawienie ściemnianie 2 -
Suwak wysyła ustawienie do zmiennej numerycznej 20(z20) - 0 do 300

Stan obwodu
analogowego o nazwie
s2pok5

Konfiguracja aplikacji- IKONY str1



iko1



iko2



iko3



iko4



iko5



iko6



iko7



iko8



iko9



iko10



iko11



iko12



iko13



iko14



iko15



iko16



iko17



iko18



iko19



iko20



iko21



iko22



iko23



iko24



iko25



iko26



iko27



iko28



iko29



iko30



iko31



iko32



iko33



iko34



iko35



iko36



iko37



iko38



iko39



iko40

Konfiguracja aplikacji- IKONY str2



iko41



iko42



iko43



iko44



iko45



iko46



iko47



iko48



iko49



iko50



iko51



iko52



iko53



iko54



iko55



iko56



iko57



iko58



iko59



iko60



iko61



iko62



iko63



iko64



iko65



iko66



iko67



iko68



iko69



iko70



iko71



iko72



iko73



iko74



iko75



iko76



iko77



iko78



iko79



iko80

Konfiguracja aplikacji- IKONY str3



iko81



iko82



iko83



iko84



iko85



iko86



iko87



iko88



iko89



iko90



iko91



iko92



iko93



iko94



iko95



iko96



iko97



iko98



iko99



iko100



iko101



iko102



iko103



iko104



iko105



iko106



iko107



iko108



iko109



iko110



iko111



iko112



iko113



iko114



iko115



iko116



iko117



iko118



iko119



iko120

Konfiguracja aplikacji- IKONY str4



iko121



iko122



iko123



iko124



iko125



iko126



iko127



iko128



iko129



iko130



iko131



iko132



iko133



iko134



iko135



iko136



iko137



iko138



iko139



iko140



iko141



iko142



iko143



iko144



iko145



iko146



iko147



iko148



iko149



iko150



iko151



iko152



iko153



iko154



iko155



iko156



iko157



iko158












































iko159



iko160

Konfiguracja aplikacji- IKONY str5

					
iko161	iko162	iko163	iko164	iko165	
					
iko166	iko167	iko168	iko169	iko170	
					
iko171	iko172	iko173	iko174	iko175	
					
iko176	iko177	iko178	iko179	iko180	
					
iko181	iko182	iko183	iko184	iko185	
					
iko186	iko187	iko188	iko189	iko190	
					
iko191	iko192	iko193	iko194	iko195	
					
iko196	iko197	iko198	iko199	iko200	iko201

KONIEC



SterboxControl
Plus